

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ, НАУКИ И МОЛОДЕЖИ РЕСПУБЛИКИ КРЫМ
МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«ЧИСТЕНСКАЯ ШКОЛА - ГИМНАЗИЯ»

Всероссийский конкурс
«Внеклассное мероприятие»

Квест *"В математическом царстве информационного государства"*



Подготовила:

учитель специалист,

учитель информатики

Шевченко Наталья Васильевна,

учащиеся 7-х классов

(для 3-4 классов)

*адрес: 297570, РФ, Республика Крым,
Симферопольский район,
с. Чистенькое, ул. Чапаева, 54
телефон: (3652) 313-238
e-mail: chistenckaia@yandex.ru*

с. Чистенькое, 2018

Сценарий внеклассного мероприятия «В математическом царстве информационного государства»



Цели:

- активизировать и разнообразить деятельность обучающихся 7-х классов во внеурочное время; показать связь информатики и математики с окружающим миром.

- знакомство учащихся младших классов с медиа-технологиями.

Задачи:

- развитие интеллектуальной деятельности младших школьников, через использование заданий занимательного характера.

- пополнение запаса знаний по предметам «информатика» и «математика», умения применять их в нестандартной ситуации;

- воспитание коммуникативных навыков, ответственности за принимаемые решения.

Ход мероприятия

Внеклассное мероприятие квест «**В математическом царстве информационного государства**» - это игра-путешествие в сказку, где младшим школьникам предлагаются различные задания, которые позволяют взглянуть на эти предметы под другим – творческим углом. Задания доступны учащимся с любым уровнем подготовки.

Действующие лица:

1. **Авторы**
2. **Джойстик (младший царевич, ловкий и умный)**
3. **Принтер (средний царевич, нетороплив, но усидчив)**
4. **Монитор (старший царевич, богатырь)**
5. **Клавиатура (царева)**
6. **Медиа – (принцесса музыки)**
7. **Видео – (принцесса видео фильмов)**
8. **Хакербор (злой волшебник, вспыльчивый и гордый)**
9. **Царевна Google (мудрая и добрая)**
10. **Гонец Сигнал (молодой и быстрый мальчишка)**
11. **Мудрая Яндекс (мудрая, знающая почти все)**
12. **Фея Математика**
13. **Фея Информатика**
14. **Кнопочки – (Enter, Escape, Delete, Caps Lock)**

Технические средства: экран, мультимедийный проектор, компьютер.

Программное обеспечение: MS PowerPoint, видео и музыкальное - сопровождение.

Декорации для спектакля — это изображения на слайдах презентации, украшение кулис.

Материальное обеспечение: изображение камня с заданием; манипулятор “мышь”, медалки для участников.

Костюмы участники изготавливают сами (или с родителями), используя картон, фольгу, новогодние костюмы и т.п. + аквагрим – рисунке на лице участников спектакля.

Список используемой литературы:

<http://inf.1september.ru/article.php?ID=200700408>,

журнал «Информатика», №04/2007, автор идеи и слов: А.Н. Брага, учитель информатики школы № 1941, Москва.

Автор: (СЛАЙД 1)

В математическом царстве,
В информационном государстве
Жили и не знали ссор:
Джойстик, Принтер, Монитор.



(СЛАЙД 2)

И была у них сестра —
Многоклавишна она.



Монитор:

Что-то скучно в царстве здесь!

(зевает, щелчок пальцев)

(Звучит музыка, в зал выходят фрейлины)



Танец фрейлин (СЛАЙД 3)

Автор: (СЛАЙД 4)

Где-то в осени конец
Прибыл в замок их **гонец**.
(Заходит гонец все обернулись
и замерли в ожидании)

Джойстик:

Что тебя, Сигнал двоичный,
Привело в столь дальний край?

Принтер:

Не томи своим молчаньем,
Что случилось, раскрывай!

Гонец Сигнал:

Злой волшебник Хакербор
Захватил участок гор:
Магистрали перекрыты,
Биты с байтами убиты.
Он велел вам передать,
Что заявится опять
В жены взять Клавиатуру,
Управлять аппаратурой.

Монитор:

Как же с колдуном сразиться?

Клавиатура:

Надо к феям обратиться.
Есть у них на все ответ.

Джойстик:

Времени на это нет!



Монитор:

Надо с ним поговорить.
Сбой системы отменить!
Чтобы наш Системный блок
Не настиг ужасный рок!

Автор: (СЛАЙД 5)

Решено. Гонец отправлен.
Ждут злодея-колдуна.
Должен в полдень он прибыть,
Чтоб конфликт сей разрешить.
Время быстро пролетело,
Солнце за окном чуть грело.
Точно в полдень из-за гор
Появился Хакербор. *(Звучит музыка в зал входит Хакербор)*



Хакербор: (СЛАЙД 6)

Я — волшебник, супермаг,
Знаю кодов тайный знак!
Мне нужна жена — умна,
Чтоб была стройна фигура.
Отдавайте мне сестру,
А то все здесь форматну!



(Джойстик угрожает мечом-курсором Хакербору.)

Хакербор:

Убери-ка свой курсор,
Наш окончен разговор!

Автор: (СЛАЙД 7)

Захватив принцессу силой
И нарушив уговор,
Злой волшебник удалился,



Обманул всех Хакербор.
(Хакербор похищает принцессу)

Принтер:

Что случилось? Где злодей?

Гонец Сигнал:

Он исчез с сестрой твоей!

Джойстик:

Ее надо выручать
И злодея покарать!

Монитор:

Где же кони, где мечи?! —

Автор: (СЛАЙД 8)

Монитор слуге кричит. —
Принтер с братом уж в седле,
В путь скорей, помочь сестре!
Едут дни и едут ночи,
На исходе братьев мочи.
Камень мощный на пути:
Не проехать, не пройти.
Надпись есть на камне том.



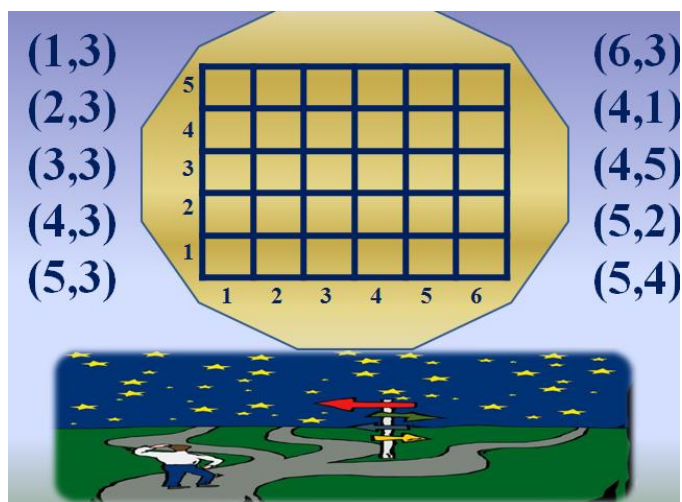
(Слайд с камнем (Задание))

Принтер: (СЛАЙД 9)

Как маршрут определить?
Надо зал скорей спросить!

Монитор:

Здесь дан код координатный.
Только мудрецам понятный.



Где же взять нам мудреца?
Спросим этих вот ребят.

(Выходят фрейлины кнопочки)

Кнопочки:

- Ребята давайте поможем разгадать братьям зашифрованный координатный код, чтобы они смогли узнать путь к своей сестре.

- Для этого нужно найти клетки по координатам, и тогда волшебный камень покажет им путь.

- Нам нужно 10 инфознаек мальчишек и девчонок.

- Посмотрите на свои волшебные билеты, у кого они такие как на экране прошу к нам! **(СЛАЙД 10)**

(Дети выходят, становятся в ряд)

- Только учтите, что все это делать надо под музыку и не просто так, а пританцовывая!!!

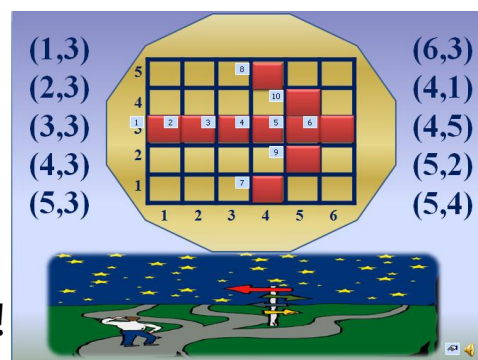
(Ученики выполняют задание, по очереди находя клетки по координатам).

(СЛАЙД 11)

(Результат: стрелка указывает нужное направление. Слайд с камнем (Правильное решение)).

- Умнички ребята!!!

- Стрелка указала братьям нужный путь!



Автор: (СЛАЙД 12)

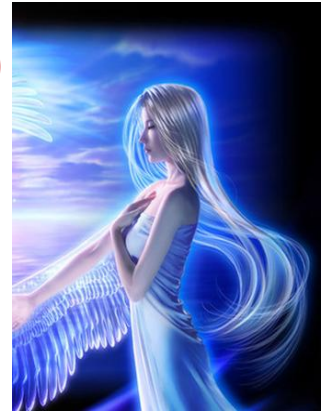
Продолжают братья путь,
Чтоб сестру свою вернуть!

Дождь — помеха для движенья,
Начал с неба поливать.

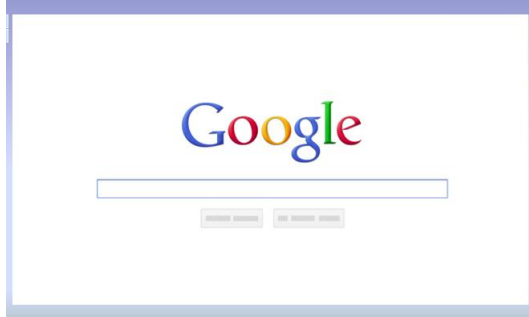
(За кадром звучит музыка дождя)



Надо бы найти местечко,
Чтоб поесть и чтоб поспать.
Видят, вдалеке избушка.
В дверь зашли. А там царевна Google. **(СЛАЙД 13)**



(СЛАЙД 14) – короткое видео о Google



Джойстик:

(СЛАЙД 15)

Добрый вечер, извините.
До утра не приютите?

Царевна Google:

Кто такие и откуда?
Зачем ищите приюта?



Монитор:

Я — царевич Монитор.
Враг наш лютый Хакербор
Держит под замком в плену
Нашу умницу-сестру.

Царевна Google:

Да, злодей умен отменно.
Помогу вам непременно,
Коли сможешь угадать
Ты моих загадок шесть!

(Выходят фрейлины кнопочки)

Кнопочки:

- Ребята помогите братьям разгадать загадки. Вам надо отгадать название мультфильмов на картинках. И ответить на вопросы, что скрывается за спрятанной половинкой картинки. Только не забываем, что в этом царстве нельзя выкрикивать, а то ответ не будет зачитан, поднимаем красиво ручки и отвечаем! И так начнем!

(СЛАЙД 16)



- Как называется этот мультфильм? (Маша и медведь)**
- На кого смотрит Маша? (на себя в зеркало)**

(СЛАЙД 17)



- Аа этот герой какого мультфильма? (Ранго)**
- кого изображает Ранго? (кактус)**

(СЛАЙД 18)



- Этот мультфильм наверняка знают все? (Шрек)**
- А с кем интересно стоит Шрек, как вы думаете? (с осликом)**

(СЛАЙД 19)



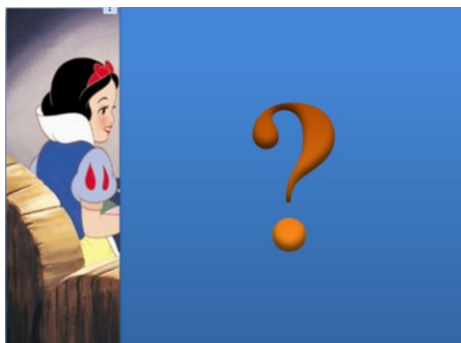
- *Что же это за мультфильм?*
- *На чем летят герои? (на воздушном домике)*

(СЛАЙД 20)



- *Скажите название и назовите имена герой на картинке. (Ледниковый период)*
- *На что смотрят Скрэт и Белочка? (Орешек)*

(СЛАЙД 21)



- *Как называется этот мультфильм? (Белоснежка)*
- *кто пришел в гости к Белоснежке? (7 гномов)*

Кнопочки:

- *Какие вы все молодцы, выручили братьев!*

(Наступает ночь. Джойстик, Принтер, Монитор засыпают. Царевна заботливо укрывает их одеялом и гладит по голове).

(СЛАЙД 22)



Царевна Google:

Спите крепко, ребяташки,
Помогу вам, хоть так и быть.

(СЛАЙД 23)

*Наступило утро, поют птички, и
братья просыпаются. На сцене
Джойстик, Принтер и Монитор с
царевной. Царевна дарит им
компьютерную мышь.*



Царевна Google:

Эта мышка не простая:
Серый скромный коробок,
Длинный тонкий проводок.
Ну, а на коробке —
Две или три кнопки.
Мышку в руки ты берешь,
Мышь по коврику ведешь.
На экране тут же стрелка
Вдруг запрыгает, как белка.
Сей курсор покажет путь,
Сможешь ты сестру вернуть!

Автор: (СЛАЙД 24)

Провода бегут вокруг,
Словно землю всю паук
Паутиной обмотал,
А вот мух ловить не стал.

Джойстик:

Это — замок Интернет.
Почему ж охраны нет?



Автор:

Здесь ворота злой король
Закрывает на пароль.

(СЛАЙД 25)

Кнопки:

- Ребята без вас не обойтись
помогите братьям разгадать
пароль!
- Для этого Вам надо угадать,
какое же слово прячется в этом
ребусе.
(дети отгадали - модем)
- Да верно!



(На слайде ребус, ответ является паролем. Закодировано слово
“модем”.)

Принтер:

Доступ есть. Пароль подходит.

Автор:

В Интернет команда входит.

Монитор: (СЛАЙД 26)

Осторожно! Стража здесь!

Это Хакербора месть.

(Появляется стражница Видео)



Видео:

Я охранница дверей

Всех фильмов и реклам

Видеопрограмм.

Ролик я вам покажу,

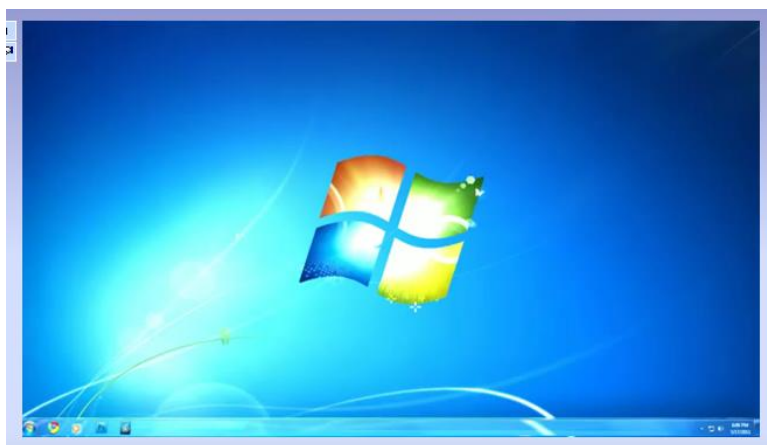
Как отгадку вы найдете

Путь вам дальше покажу.

(СЛАЙД 27)

(Показывается ролик про вирусы и антивирусную программу.)

Дети отгадывают, кто это.



Видео:

Молодцы вам путь открыт!

Автор: (СЛАЙД 28)

Яндекс Мудрый в замке жил,

Тайны мира сторожил.



Джойстик:

Жив ли он? И как узнать,
Где сестру нам отыскать?

Мудрец Яндекс:

Добрый день! С войной иль миром
Вы пожаловали к нам?

Джойстик:

Мир тебе, мудрец старинный!
Путь проделали мы длинный,
Чтоб сестру свою найти.

Принтер:

Хакербор украл девицу
И закрыл в сырой темнице.
Нужен верный твой совет,
О, мудрец из Интернет!

Мудрец Яндекс:

Коли с миром, за советом,
Помогу я вам ответом.
Вы задайте слово-ключик,
Чтоб развеять тайны тучи.

Принтер:

Яндекс, поиска ты мастер,
Как нам слово подобрать?
Может, вновь просить у зала
Грамотно наш ключ задать?

Кнопочки: (СЛАЙД 29)

- Ребята надо помочь братьям
подобрать ключ.



- Для этого нужно разгадать загадку и собрать из букв слово-ключ.

- Нам нужно 10 знатоков информатики, просим вас посмотреть внимательно на свои билеты и выйти к нам, каждый из вас получит по букве – надо встать в ряд и собрать в цепочку слово-ключ отгадки.

(Собирают буквы в цепочку, чтобы получилось отгадка “клавиатура”).

(СЛАЙД 30)

Много кнопок, цифры, буквы,
«Enter», «Escape», «Caps Lock»,
«Delete»,

На английском и на русском
Можно, дети, с ней писать.

Пальцами стучу по ней.

Кто она? Скажи скорей!

(Клавиатура)



Автор:

Яндекс Мудрый рассказал,
Где злодей сестру скрывал.
Заклинаньем в тот же миг
Всех отправил в лабиринт.

(СЛАЙД 31)

Мудрец Яндекс:

Чтоб не сгинуть по пути,
Лого-лабиринт пройти,
Вам инструкция нужна,
Чтоб черепашка ожила.
За ней следуйте вы смело
И найдете там злодея.



Автор: (СЛАЙД 32)

На пути их стала вдруг
Музыкальная девица,
Медиа - королева песен всех,
Юная танцовщица.



Медиа:

Дорогие вы мои, почему в таком пути,
Вы грустите, почему?
Я вам выйти помогу,
Но с начала у меня,
Есть задание для вас.
Здесь одна я засиделась,
Станцевать мне захотелось.
Помогите и вы мне
Нету песни без улыбки
Без улыбки танца нет
Без улыбки дружбы нет!

Кнопочки:

- Ребята давайте развеселим королеву музыки Медиа.
- Повторяйте движения сидя на своих местах за нами под музыку и тогда королева Медиа поможет и выведет братьев из лабиринта.

(СЛАЙД 33)



*(Под звуки музыки дети танцуют,
веселятся)*

Медиа:

Вот, спасибо Вам.

(Выходит Хакербор)

(СЛАЙД 34)

Джойстик:

Вот ты где, колдун-злодей,
Свой курсор бросай скорей!
Мы тебя не побоимся,
Честно разумом сразимся!

Хакербор:

Извините, был не прав.
Это все мой сложный нрав.
Ухожу, даю вам слово,
Не вернусь сюда я снова! *(под музыку уходит)*



(СЛАЙД 35) Выходит спасенная Клавиатура.

Клавиатура:

Братья, рыцари мои!
Вам спасибо за спасенье.
Будет здесь в науках мир
И “двенадцать” в угощение!



Автор: (СЛАЙД 36)

Царица наук - математика.
Но выросла рядом принцесса –
Прекраснейшая Информатика,
Дочь мысли людской и прогресса.
Сегодня без этой науки
Представить наш мир невозможно.
Она нас спасает от скуки.
Она наш помощник надежный.



(Под музыку грациозно выходят две феи Математика и Информатика).

Фея Математика: (СЛАЙД 37)

Коли ты решил всерьез
Заняться информатикой,
Надо развивать свой мозг,



Не ссорясь с математикой!

(СЛАЙД 38)

Фея Информатика:

Все устройства хороши,
Пользуйтесь во благо!
Только помните о них,
Их беречь вам надо!



ВСЕ УЧАСТНИКИ СПЕКТАКЛЯ ХОРОМ:

Знай, компьютер — лучший друг,
Коль грызешь гранит наук!

(СЛАЙД 39)

(Звучит песня Маленькая страна)



КОНЕЦ

ПЕСНЯ "МАЛЕНЬКАЯ СТРАНА"

*Есть в нашей с вами доброй школе
Маленькая страна
Там среди техники заморской
Принцесса живет одна*

*И если что-то заискрится
или погаснет свет
Наша принцесса все исправит
Хакера круче нет*

*Маленькая страна, компьютерами полна
Кто нам расскажет, кто подскажет
Где она, где она.
Маленькая страна, вирусам не нужна
Им не дает житья принцесса -
Информатика.*

*Нам без царицы математики тоже никак нельзя,
Ведь математика конечно, для нас очень всех важна -
Делает она нас сильнее и мудреем мы.
Математика нужна везде нам с вами,
В жизни помогает нам она.*

*Маленькая страна, решениями задач полна
Кто нам расскажет, кто подскажет
Где она, где она.
Маленькая страна, двоечникам не нужна
Им не дает житья царица -
Математика.*

*Рады мы с вами были вместе сегодня собраться здесь
И мы желаем вам конечно
Счастья в этом мире большом.
Будете вы теперь все вместе с математикой дружить,
И конечно с информатикой станет интересней жизнь.*

*Маленькая страна, науками важными полна
Кто нам расскажет, кто подскажет
Где она, где она.
Маленькая страна, всем нам очень нужна
Ведь в ней живут две науки
Математика и информатика.
Найдите дети! Найдите дети!
Ведь без них нельзя на свете,*

(пауза) Математика и информатика!!!