



НАКОРМИ ЖИВОТНОЕ

Цель: мотивация к выполнения заданий;
автоматизация изолированных звуков,
звуков в слогах, словах, чистоговорках...

Ход игры: 1. Ребёнок выбирает животное,
которое желает накормить.
2. Логопед объясняет задачу: чтобы накормить
животное, нужно произносить
«волшебные звуки, слоги...».















