

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ «ГИМНАЗИЯ № 2»
(МБОУ «ГИМНАЗИЯ № 2»)
«2 №-а ГИМНАЗИЯ» МУНИЦИПАЛЬНОЙ ВЕЛЁДАН СЪОМКУД УЧРЕЖДЕНИЕ

УТВЕРЖДАЮ

Директор МБОУ «Гимназия № 2»

Н.В. Яловая

приказ МБОУ «Гимназия № 2»

от « » _____ 20 ____ г. № _____

ПОЛОЖЕНИЕ
о финансово-экономической игре «Капитал»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Настоящее положение о финансово-экономической игре «Капитал» (далее – Игра) определяет порядок организации и проведения, организационное и методическое обеспечение, регламент участия в Игре.
- 1.2. Финансово-экономическая игра «Капитал» проводится в муниципальном бюджетном общеобразовательном учреждении «Гимназия № 2» (далее – Гимназия).
- 1.3. Игра проводится с **целью:**
 - 1.3.1. создания условий для развития возможностей учащихся с ранних лет получить знания и практический опыт трудовой и творческой деятельности как неперенного условия экономического и социального бытия человека.
 - 1.3.2. формирование компетенций, связанных с процессом выбора будущей профессиональной подготовки и деятельности, с процессом определения и развития индивидуальных способностей и потребностей в сфере труда и творческой деятельности.
- 1.4. Основными задачами Игры являются:
 - 1.4.1. развитие навыков проектной деятельности учащихся;
 - 1.4.2. повышение уровня социализации учащихся;
 - 1.4.3. вовлечение в общую внеурочную деятельность учащихся и педагогических работников Гимназии;
 - 1.4.4. повышение уровня самостоятельности учащихся;
 - 1.4.5. укрепление системы ученического самоуправления в Гимназии;
 - 1.4.6. актуализация знаний, полученных в ходе изучения различных предметов учебного плана.

2. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ

- 2.1. Игра проводится в форме общегимназического коллективного дела (КТД);
- 2.2. Игра проводится в учебных помещениях МБОУ «Гимназия № 2»;
- 2.3. Официальной денежной единицей Игры считается РУБЛИК;
- 2.4. Игра проводится в течение первой учебной четверти: (первые три недели первой четверти учащиеся 2-8 классов накапливают свой капитал, четвертой недели начинают работать фирмы и предприятия, созданные учащимися 5-10 классов);
- 2.5. Оформляются рекламные щиты (банка, фирм и предприятий), указатели, информационный стенд, фирмы, предприятия, торговые помещения и др.;
- 2.6. В Игре принимают участие учащиеся 2-11 классов и педагогические работники;
- 2.7. Проводятся мероприятия по открытию и закрытию сезона Игры;
- 2.8. Руководит Игрой заместитель директора по ВР;
- 2.9. Руководит работой банка – учитель математики (педагогический работник);
- 2.10. Работники банка – учащиеся 7, 8 классов.

3. ОСНОВНЫЕ ЭТАПЫ ИГРЫ

3.1. 1 этап Подготовительный. Подготовка игровой документации:

- 3.1.1. разработка основных положений, подготовка приказов (июнь, август);
- 3.1.2. презентация игры (с 28 августа);
- 3.1.3. индивидуальные консультации по открытию предприятия (фирмы) и по планированию их работы (август, сентябрь);
- 3.1.4. обучение организаторов Игры (август, сентябрь);
- 3.1.5. подготовка оформления для Игры (август).
- 3.1.6. открытие лицевых счетов классов в «Банке» (сентябрь);

3.2. 2 этап Начальный. Организация бизнес пространства Игры:

- 3.2.1. формирование первоначального капитала (первые 3 недели **учащиеся 2-5 классов**, получают заработную плату (на основании на основании ведомостей успеваемости ГИС ЭО);
- 3.2.2. создание предпринимательской структуры (первые три недели первой четверти, открытие фирм и предприятий на четвертой неделе первой четверти);
- 3.2.3. регистрация фирм, предприятий и др. Получение лицензий заключение договоров (со второй недели первой четверти);
- 3.2.4. создание организационных и контрольных органов (монетный двор, расчетно-кассовый центр, служба безопасности, кредитный отдел, регистрационная палата, менеджеры, консультанты и т.д.).

3.3. 3 этап Основной. Игра «Капитал»:

- 3.3.1. открытие Игры (1 сентября);
- 3.3.2. обналичивание Сберегательных сертификатов (1 неделя сентября);
- 3.3.3. презентация фирм и предприятий, аукцион вакансий (третья неделя первой четверти);
- 3.3.4. игровой период работа фирм и предприятий (с третьей недели первой четверти);
- 3.3.5. подведение итогов Иры. Установка стоимости акций и цен на станциях. Торжественная линейка (восьмая неделя первой четверти);
- 3.3.6. закрытие сезона Игры - организация и проведение фирмами и предприятиями развлекательных мероприятий для участников Игры (конец первой учебной четверти).

3.4. 4 этап Анализ проведения игры:

- 3.4.1. мониторинг (анкетирование) по итогам игры с целью выявления этапов, требующих доработки (первая неделя второй учебной четверти);
- 3.4.2. анализ эффективности работы организационных и контролирующих органов;
- 3.4.3. количество участников направления деятельности и банковская статистика;
- 3.4.4. анализ работы фирм, предприятий и др.

4. ИСТОЧНИКИ ФОРМИРОВАНИЯ ПЕРВИЧНОГО КАПИТАЛА

4.1. Обналичивание Сберегательных сертификатов приобретенных в прошлом сезоне игры:

4.1.1. Приобретение акций:

- «Выходного дня». Акцией можно воспользоваться в любой учебный день – кроме дней, когда проводится контрольная работа (о желании воспользоваться акцией необходимо предупредить классного руководителя за 3 дня);
- приобретения сертификата «Суббота». Сертификат дает право прийти в Гимназию без формы в любую из суббот (при наличии сертификата на руках);
- приобретения акции «Выручай». Акция дает право на одну подсказку, во время проведения контрольной работы;
- приобретения акции «Парта мечты», Акция дает право выбрать любую парту в классе на период одной учебной четверти;
- приобретение акции «День без домашнего задания». Акция дает право учащимся 2-4 классов не выполнять домашнее задание, выданное на один учебный день;

- приобретение акции «Подушка безопасности». Акция дает иммунитет от получения одной неудовлетворительной отметки.

4.1.2. открытие счета до востребования при условии, если остаток денежных средств не превышает минимальной стоимости акций.

4.2. На лицевых счетах 5-8 классов формируется капитал:

4.2.1. по итогам учебной деятельности учащихся класса;

4.2.2. по результатам деятельности фирм и предприятий, организованных учащимися класса (наемные работники фирм и предприятий (учащиеся других классов), свою долю доходов фирмы или предприятия зачисляют на счет своего класса);

4.3. На лицевых счетах учащихся 2-8 классов формируется капитал по следующим критериям:

4.3.1. учащиеся 2-5 классов, (с 3 недели сентября) получают заработную плату (на основании отметок в ГИС ЭО (за отметку «5» - 5 рубликов, за отметку «4» - 4 рублика, за отметку «3» - 0 рубликов, за отметку «2» - из заработной платы вычитается 5 рубликов). Учащимся 6-8 классов заработная плата начисляется по той же схеме на расчетные листы;

4.3.2. учащиеся 2-8 классов могут формировать свой капитал путем открытия счетов и вкладов, и перемещения своих сбережений между ними.

5. ШТРАФНЫЕ САНКЦИИ

5.1. За выявление факта вымогательства – исключение из игры.

5.2. За выявление факта изготовления фальшивых денежных средств – исключение из игры.

5.3. За создание преступных группировок – исключение из игры.

5.4. За махинации с лицевыми счетами - исключение из игры.

5.5. За грубость и оскорбления - 50 рубликов.

5.6. За нарушение положений о Игре – 50 рубликов.

5.7. За выявленный обман покупателя – 50 рубликов

6. ПРИМЕРНЫЕ ОБЛАСТИ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ДЛЯ ЧАСТНЫХ ФИРМ, ПРЕДПРИЯТИЙ

6.1. Банковское дело.

6.2. Изготовление и продажа сувениров, торговля канцтоварами.

6.3. Организация и проведение развлекательных и интеллектуальных мероприятий.

6.4. Фотосалон с услугами фотошопа.

6.5. Мастер – классы, студии.

6.6. Парикмахерский салон.

6.7. Информационное агентство.

6.8. Фирма переводчиков и т.д.

7. ПЕРЕЧЕНЬ ДОКУМЕНТОВ, НЕОБХОДИМЫХ ДЛЯ ОРГАНИЗАЦИИ ИГРЫ

7.1. Положение о финансово-экономической игре «Капитал».

7.2. Лицензия на определенный вид деятельности.

7.3. Договор на аренду.

7.4. Трудовой договор.

7.5. Лицевой счет (фирмы, предприятия).

8. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

8.1. Итоги подводятся после завершения Игры.

8.2. Все классы, открывшие свою фирму (предприятие), получают сертификат участника Игры.

8.3. Фирмам, предприятиям участникам игры, заработавшим наибольшее количество денежных средств, присваивается звание «Предприниматель года».

8.4. Приз симпатий потребителей (определяется путем голосования потребителей – учащихся 2-8 классов).

8.5. Организаторы Игры могут учреждать свои призы и награды (например):

8.6. Участники Игры (помимо пользования услугами фирм и предприятий) имеют возможность использовать накопленный капитал, для:

- 8.6.1. приобретения акции «Выходного дня». Акцией можно воспользоваться в любой учебный день – кроме дней, когда проводится контрольная работа (о желании воспользоваться акцией необходимо предупредить классного руководителя за 3 дня);
- 8.6.2. резервирования места в группе «Поездка»;
- 8.6.3. резервирования билета на отчетный концерт Гимназии в любом ряду, начиная с 4 ряда;
- 8.6.4. приобретения акции «Именная». Акция дает право на один месяц бесплатного обучения (любой месяц, на выбор, кроме сентября и октября);
- 8.6.5. коллективного заказа дискотеки;
- 8.6.6. приобретения сертификата «Суббота». Сертификат дает право прийти в Гимназию без формы в любую из суббот (при наличии сертификата на руках);
- 8.6.7. приобретения акции «Выручай». Акция дает право на одну подсказку, во время проведения контрольной работы;
- 8.6.8. приобретения акции «Парта мечты», Акция дает право выбрать любую парту в классе на период одной учебной четверти;
- 8.6.9. приобретение акции «День без домашнего задания». Акция дает право учащимся 2-4 классов не выполнять домашнее задание, выданное на один учебный день;
- 8.6.10. приобретение акции «Подушка безопасности». Акция дает иммунитет от получения одной неудовлетворительной отметки;
- 8.6.11. приобретение акции «27+». Дает право на бесплатное посещение игровых станций на закрытие финансово-экономической игры «Капитал»
- 8.6.12. потратить их на посещение различных станций во время закрытия Игры.