

# Метод мозгового штурма

Оперативный метод решения проблемы на основе стимулирования творческой активности, при котором участникам обсуждения предлагают высказывать как можно большее количество вариантов решения, в том числе самых фантастичных.

## Темы мозгового штурма для детей.

### Примеры.

- Как обогревать людей на улицах в лютый мороз?
- Как не ссориться с мамой?
- Как спасти птиц в суровую зимнюю бескормицу?
- Чем можно рисовать на асфальте?
- Придумайте насекомое с необычными свойствами
- Как сделать разноцветную льдинку?
- Как спастись герою сказки? Что ему надо сделать?
- Как исполнить мелодию без музыкальных инструментов?
- Как рассказать сказку без слов?
- Где найти лето зимой?



# Синектика или метод аналогий

Метод синектики выступает логическим продолжением приема мозгового штурма, но отличается от него тем, что участники предлагают не готовые идеи, а аналогии со свойствами других предметов, которые и выстраивают безотчетное формирование идеи. Незаконченные мысли выражаются в виде расплывчатых образов, сравнений и примеров



# Метод каталога

Метод каталога позволяет в большой степени решить проблему обучения дошкольников творческому рассказыванию. Не секрет, что творческое рассказывание дается дошкольникам с трудом в силу небольшого опыта монологической речи и бедности активного словаря.



# Типовое фантазирование

Метод типового фантазирования. Этот метод хорошо использовать при обучении детей творческому рассказыванию. Придумывать, фантазировать можно не вслепую, а с использованием конкретных приемов.

# Метод фокальных объектов (МФО)

Метод фокальных объектов (МФО) – это метод поиска новых идей путем присоединения к исходному объекту свойств, других, случайно выбранных объектов. Его еще называют «методом случайных объектов».

Муниципальное казенное дошкольное образовательное учреждение детский сад № 3 г.Дубовки

## Мастер-класс

## «Активное применение методов ТРИЗ-технологии в речевом развитии дошкольника»

воспитатель  
Наговицына Т.А

**Типовое фантазирование**

**Приёмы:**

- ❖ Уменьшение – увеличение
- ❖ Наоборот (добрый – злой)
- ❖ Дробление – объединение
- ❖ Оператор времени (замедление – ускорение)
- ❖ Динамика – статика (оживление неживых объектов и наоборот)



"ТРИЗ – это управляемый процесс создания нового, соединяющий в себе точный расчет, логику, интуицию".