



КВЕСТ - ИГРА
«ЮНЫЕ ЗАЩИТНИКИ
ОТЕЧЕСТВА»
ДЛЯ СТАРШЕГО
ДОШКОЛЬНОГО
ВОЗРАСТА

АВТОРЫ: ГОЛЬДШТЕЙН ВИКТОРИЯ ВЛАДИМИРОВНА,
БАСЫРОВА ВЕРА ВАСИЛЬЕВНА
Г. КРАСНОДАР,
«ДЕТСКИЙ САД №209 «ЧАПАЕНОК»

Цель: Создание условий для возрождения традиций военно-патриотического воспитания дошкольников в игре, доброжелательной, праздничной атмосферы в преддверии Дня защитника Отечества.

Задачи: Воспитывать чувство любви к Родине, формировать чувство уважения к Российской Армии, представителям Вооруженных сил, гордости за свою страну. Расширять представление детей о государственном празднике; пополнять словарный запас и обогащать речь детей. Развивать умения и навыки работы в коллективе. Закрепить ориентацию в пространстве, переключаемость движений, способствовать развитию положительных эмоций.

Предварительная работа:

Проведение бесед;
Просмотр слайдов, книг, альбомов на военную тему;
Оформление для зала на занятиях по аппликации и конструированию;
Чтение художественной литературы.

Ожидаемые результаты:

Содействовать практическому освоению навыков игровой образовательной деятельности с применением квест-технологий.

Сформировать информационную культуру педагогов, формировать готовность педагогов к применению в образовательном процессе квест-игр, для активизации познавательной деятельности дошкольников.

Появление интереса к военным специальностям у детей.

Материалы для проведения квест - игры:

Маршрутные листы для команд;
Наградные жетоны - «звездочки»;
Подборка стихов;
Подборка загадок и картинок с отгадками;
Реквизит для игр и соревнований;

ПЛАН ПОДГОТОВКИ К КВЕСТ - ИГРЕ «ЮНЫЕ ЗАЩИТНИКИ ОТЕЧЕСТВА»

№	Материалы и организация	Ответственные
1	Распределить и выучить стихи о празднике	Воспитатель
2	Распределить детей по командам (смешанные команды: мальчики и девочки)	Воспитатель
3	Выучить песни «Молодой пограничник», «Наша армия сильна» Подобрать музыку для озвучивания к каждой игровой точке	Музыкальный руководитель
4	Разработать маршрутные листы	Музыкальный руководитель
5	Разработать и создать «План - карту квест-игры»	Старший воспитатель
6	Организовать подарки, сувениры детям	Родители
7	Скомплектовать конверты с заданиями	Воспитатель
8	Подготовить атрибуты, костюмы и реквизит к проведению квест-игры	Музыкальный руководитель
9	Подобрать название команды и разучить девиз	Воспитатель
10	Организовать фотосъемку проведения квест-игры	Старший воспитатель
11	Украсить зал к проведению квеста-игры	
12	Проведение квест-игры «Юные защитники Отечества»	Музыкальный руководитель, воспитатели
13	Отчет о проведении квест-игры «Юные защитники Отечества!»	Музыкальный руководитель

КВЕСТ - ИГРА «ЮНЫЕ ЗАЩИТНИКИ ОТЕЧЕСТВА»

Действующие лица:

Ведущие - 2 воспитателя (командиры)

Дети - 2 команды по 15-20 человек (название команд «Бравые солдаты» и «Отважные бойцы»).

1 Ведущий: Ребята, сегодня чудесный праздник отмечает вся страна - День защитников Отечества. Родина чтит своих героев, им дарят цветы, читают в их честь стихи, исполняют песни. Мы собрались здесь, чтобы вместе встретить праздник защитников Отечества. Поскольку нашими защитниками всегда были именно мужчины, я предлагаю приветствовать наших мальчиков, которые, когда вырастут, станут сильными отважными мужчинами, защитниками нашей Родины.
(Выходят дети, читают стихи)

1.23 Февраля -
Праздник всех мужчин,
И вас, наши мальчики,
Поздравить мы хотим!

3. Немного лет пока вам,
Но время-то идёт.
Защитник и мужчина
В мальчишке подрастёт!

2. И пусть пока что мал
Будущий солдат,
Но даже генералы,
Ходили в детский сад!

4. Желаем, чтоб вы крепкими
Бойцами вырастали,
Всегда были отважными
Нас вы защищали!

2 Ведущий: Наша Армия славится своими воинами. У неё героическое прошлое, великие победы и достойное будущее! Я предлагаю вам, дети, отправиться в «военный поход», нас ждёт квест-игра «Юные защитники Отечества». Чтобы стать победителями в нашей игре, надо выполнить сложные задания, вам предстоит проявить ловкость, смелость, силу и сноровку. За правильно выполненное задание команда получает «звёздочку». Команда, которая наберёт наибольшее количество «звёздочек», станет победителем и получит звание «Юные защитники Отечества».

1 Ведущий: Ну а сейчас я предлагаю вам небольшую разминку. Давайте вспомним, кто служит в Российской армии?

«Границу охраняет...»
«В разведку ходит...»
«Из орудий стреляет...»
«Танком управляет...»
«За штурвалом самолета
сидит...»
«На корабле служит...»
«На подводной лодке
служит...»
«А в пехоте служат....»



2 Ведущий: Молодцы, ребята! Правильно ответили на все вопросы. Итак, вперёд! Наш девиз: «Чтобы Родине служить, надо сильным, смелым быть!» Если вы, сумеете пройти все испытания успешно, то вас ждет заслуженная награда!

Далее все ребята делятся на 2 команды «Бравые солдаты» и «Отважные бойцы». Каждая команда получает маршрутный лист и план схему по прохождению квест-игры.

Вместе со своим «командиром» отправляются по заданному маршруту. Маршрут проложен по некоторым помещениям детского сада.



МАРШРУТНЫЙ ЛИСТ

№	1 группа	Место проведения	2 группа	Место проведения
1	«Летчики» Игра «Отправляется в полет быстрокрылый самолет»	Спальня старшей группы	Пограничники» Эстафета с собаками «Мы с Мухтаром на границе» Игра «Враг не пройдет» (ребятам нужно будет найти и обезвредить военную технику противника по его тени)	Раздевалка старшей группы
2	«Танкисты» Игра «Броня крепка и танки наши быстры»	Старшая группа	«Моряки» Конкурс «Сигнальщики» Конкурс «Отгадай загадки»	Коридор перед входом в среднюю группу
3	«Боевой дух» Песня «Молодой пограничник», «Наша армия сильна» Конкурс «Полевая кухня»	Музыкальный зал	«Боевой дух» Песня «Молодой пограничник», «Наша армия сильна» Конкурс «Полевая кухня»	Музыкальный зал
4	«Подводники» Эстафета «Доставь снаряды на подводную лодку»	Лестница на первый этаж	«Подводники» Эстафета «Доставь снаряды на подводную лодку»	Лестница на второй этаж
5	«Моряки» Игра «Сигнальщики» Конкурс «Отгадай загадки»	Коридор перед входом в среднюю группу	«Танкисты» Игра «Броня крепка и танки наши быстры»	Старшая группа
6	«Пограничники» Эстафета с собаками «Мы с Мухтаром на границе» Игра «Враг не пройдет» (ребятам нужно будет найти и обезвредить военную технику противника по его тени)	Раздевалка старшей группы	«Летчики» Игра «Отправляется в полет быстрокрылый самолет»	Спальня старшей группы

ЗАДАНИЯ КВЕСТ- ИГРЫ

ПУНКТ «МОРЯКИ»

В будущем, вы все будете служить в армии. Возможно, кто-то из вас попадет на флот. Сегодня мы покажем вам, каково это быть настоящим моряком!

Ребенок. На мачте наш трехцветный флаг,
На палубе стоит моряк.
И знает, что моря страны,
Границы океанов
И днем, и ночью быть должны,
Под бдительной охраной!

1.Игра на внимание «Сигнальщики» (используем штурвал и флажки)

Цель игры: Развивать внимание, реакцию на словесную команду и произвольную регуляцию поведения.

Описание игры: В игре участвуют все ребята одновременно, выстроившись свободно, враспынную. Капитан дает команды. Участникам необходимо быть внимательными и выполнять команды без ошибок. Иногда капитан может подсказывать неправильно. Все участники должны быть предельно внимательными.

2.Конкурс «Отгадай загадки»

ПУНКТ «БОЕВОЙ ДУХ»

Ну что же, наше первое испытание прошло успешно. Но кто знает, что может случиться за целый день? Поэтому для службы в армии необходимо много энергии! И сейчас мы с вами поднимем свой боевой дух.

Ребёнок. Шагают в ногу, держат шаг,
Для них любой не страшен враг,
Они атаки не боятся,
Они - бесстрашно будут драться:
За честь, за Родину свою,
За это их - очень люблю...
Они не просто - аты-баты,
Они - российские солдаты!

1.Песни: «Молодой пограничник», «Наша армия сильна»

Но одними только песнями и танцами не поднимешь боевой дух, еще боец должен хорошо питаться. Чтобы крепким, сильным быть, нужно нам обед сварить. И поэтому друзья, суп варить пришла пора!

2.Конкурс «Полевая кухня»

Цель игры: Развивать внимание, быстроту бега, слаженность коллективных действий.

Описание игры: В каждой команде выбирается «кок», который готовит суп для бойцов. Бойцы по очереди приносят «коку» продукты из корзины, выбирая из овощей и фруктов те, которые пригодятся для приготовления супа. Выигрывает команда, которая быстро и правильно выполнит задание.

ПУНКТ «ПОДВОДНИКИ»

Чтобы солдаты были готовы к защите Родины, на флоте проводятся всевозможные учения. Мы тоже, сейчас проведем свои морские учения, доставим снаряды на подводную лодку.

Ребенок. Вот дивная картина -
Выходит из глубин
Стальная субмарина,
Как будто бы дельфин!
Подводники в ней служат -
Они и там, и тут,
Под водной гладью кружат,
Границу берегут.

1.Эстафета «Доставь снаряды на подводную лодку»

Цель игры: Развивать координационные способности и ловкость. Учить детей взаимодействовать в коллективе.

Описание игры: Игра проводится по очереди. Дети при помощи веревок спускают «снаряды» (мячики в сетках) «под воду», а подводники принимают их на борт подводной лодки в «хранилище». Побеждает та команда, которая быстрее справится с заданием.

ПУНКТ «ЛЕТЧИКИ»

Воинам часто приходится спасать людей, эвакуировать их из опасной зоны. Сегодня нашим летчикам придется перелететь, как можно дальше от опасной зоны и доставить пассажиров в целости и сохранности.

Ребёнок. Он металлическую птицу
Поднимет в облака.
Теперь воздушная граница
Надежна и крепка!

Игра «Отправляется в полет быстрокрылый самолет»

Цель игры: Развивать меткость и ловкость, упражнять детей в умении действовать по сигналу.

Описание игры: Дети по команде (парами) «запускают» свои самолеты. Побеждает тот летчик, чей самолет улетел дальше от «опасной зоны».

ПУНКТ «ТАНКИСТЫ»

Как вы уже знаете, в армии может случиться, что угодно. Сейчас мы поверим, готовы ли наши танкисты к следующим испытаниям!

Ребёнок. Везде, как будто вездеход,
На гусеницах танк пройдет
Ствол орудийный впереди,
Опасно, враг, не подходи!
Танк прочной защищен броней
И сможет встретить бой!

1.Игра «Броня крепка и танки наши быстры!»

Цель игры: Учить детей быстро действовать по сигналу, ориентироваться в пространстве, взаимодействовать в коллективе.

Описание игры: В игре участвуют 2 команды, все ребята одновременно, выстроившись в шеренги в «гусеницах танка». По сигналу дети начинают движение, тем самым, как бы вращая «гусеницы», двигается команда до определенного ориентира, а затем все вместе поворачиваются в «гусенице» лицом в противоположную сторону и продолжают движение. Побеждает та команда, которая быстрее вернется на исходную позицию.

ПУНКТ «ПОГРАНИЧНИКИ»

Ребята, жизнь военных нелегка. Это походы, марш-броски, переправы. Особенно сложно каждый день охранять границу нашей Родины. Ведь враг не дремлет. На помощь всегда спешат пограничники и их верные друзья-собаки.

Ребёнок. Пограничники на страже -
Службу день и ночь несут.
Никогда они не дремлют,
Охраняют, берегут!
Охранять границу - важно!
Ведь враги и там и тут.
С верным псом они отважно
Службу Родине несут!

1.Эстафета «Мы с Мухтаром на границе»

Цель игры: Развивать координационные способности быстроту и ловкость, умение выполнять задания по команде.

Описание игры: В игре участвуют 2 команды, все ребята одновременно, выстроившись в 2 шеренги. По сигналу «пограничник», взяв в дозор свою «собаку» бежит вперед до определенного рубежа и возвращается обратно, передавая «собаку» другому «пограничнику». Побеждает та команда, которая быстрее закончит осмотр границ.

2.Эстафета «Враг не пройдет»

Цель игры: Развивать воображение, внимание детей, умение играть в коллективе.

Описание игры: На двух мольбертах размещены баннеры с тенью от военной техники. По сигналу один из участников команды подбегает к баннеру и находит картинку, соответствующую данной тени. Затем накладывает ее на тень и таким образом «обезвреживает противника».

ЗАВЕРШЕНИЕ КВЕСТА!

Поздравляем победителей! Сегодня вы показали себя настоящими защитниками Отечества. И мы можем быть спокойны, зная, что наше будущее за такими защитниками, как вы! Вы все награждаетесь медалями!

ФОТО НА ПАМЯТЬ

