



Создание видеоклипа

учитель изобразительного искусства
Голуб Елены Борисовны
МБОУ «СОШ № 225» 24.10.2019 год

Компьютер сегодня - это мощнейший инструмент получения и обработки информации. Использование компьютерных технологий в учебном процессе позволяет обеспечить переход от механического усвоения знаний к овладению навыком самостоятельно приобретать новые знания и умения, приобщает обучаемых к современным методам работы с информацией.

Компьютерные технологии качественно изменяют содержание, методы и организационные формы обучения и при определённых условиях могут способствовать раскрытию, сохранению и развитию индивидуальных способностей обучаемых, их личностных качеств, формированию познавательных способностей, стремлению к самосовершенствованию.

Информационно-коммуникативная компетентность является одной из ключевых компетентностей современного человека и проявляется, прежде всего, в деятельности при решении различных задач и ситуаций с привлечением персонального компьютера и средств компьютерной обработки информации. Процесс информатизации охватил сегодня все учебные заведения разных уровней.

Чтобы формировать информационно-коммуникативную компетентность у обучающихся, она должна быть сформирована у педагога.

Одним из результатов процесса информатизации должно стать проявление у обучающихся и педагогов информационно-коммуникативной компетентности, которая должна обеспечить им возможность:

- использовать современные информационные и коммуникационные технологии для работы с информацией в какой-либо сфере деятельности;
- активно, самостоятельно обрабатывать информацию с использованием технологических средств;
- жить и трудиться в информационном обществе.

При помощи программы "Киностудия Windows Live", можно создавать прекрасные фильмы, используя свои фото и видео материалы. Процесс создания полностью автоматизирован, что немало важно. Существует возможность добавления различных эффектов для любого кадра и фильма в целом. Вы станете настоящим режиссером, благодаря этой программе. По завершению работы над своим проектом, предусмотрена удобная возможность публикации фильма в FaceBook, YouTube, SkyDrive, Flickr, Windows Live.

Интерфейс программы напоминает знаменитые продукты Microsoft Office, если вы немного знакомы с текстовым редактором MS Word, то проблем в освоении этой программы у вас не возникнет. Если вы решили скачать программу, то можно перейти на официальный сайт Windows Live или скачать с сайта wlsetup-web.rar. Программа полностью на русском языке.

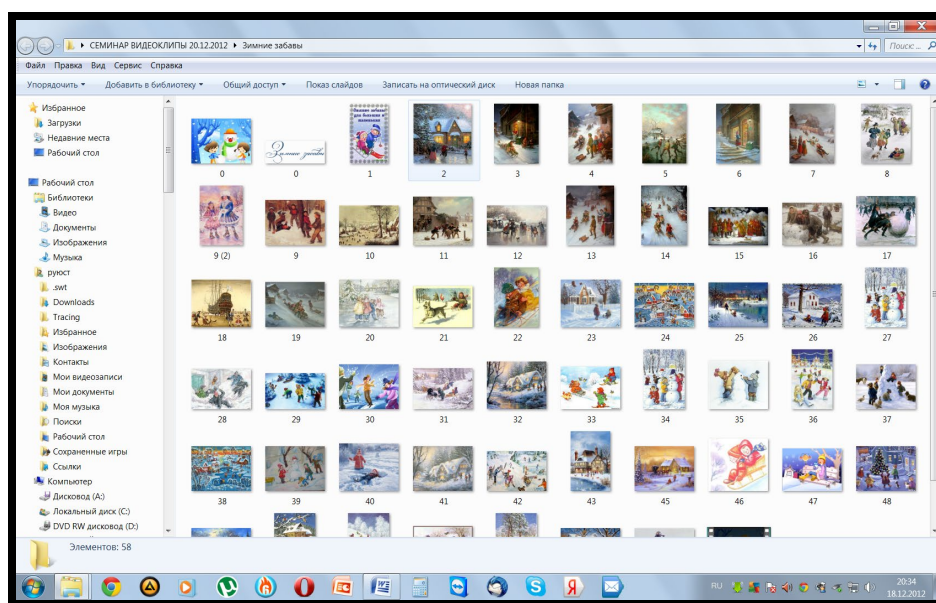
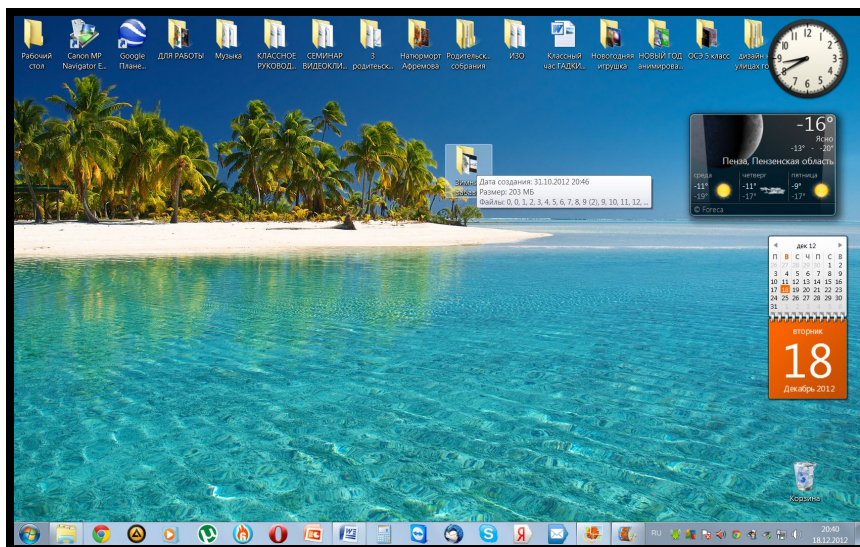
В комплекте есть еще программа "Фотоальбом Windows Live", с ее помощью вы сможете создавать, одним взмахом руки, прекрасные фотоальбомы.

После того, как вы скачаете инсталлятор программы и запустите его, перейдите в раздел "Выбрать программы для установки". В этом разделе вам предложат установить компоненты Windows Live. Определитесь, что помимо программы, которую вы хотели установить вам еще

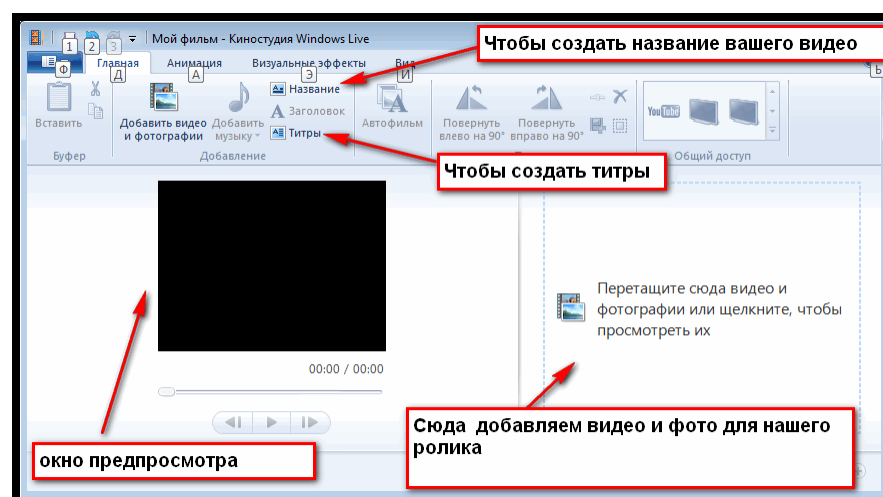
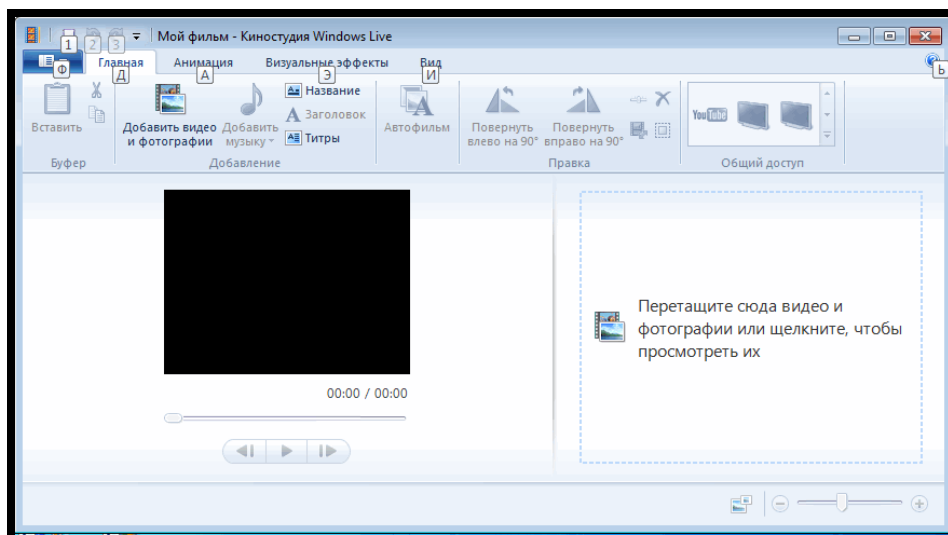
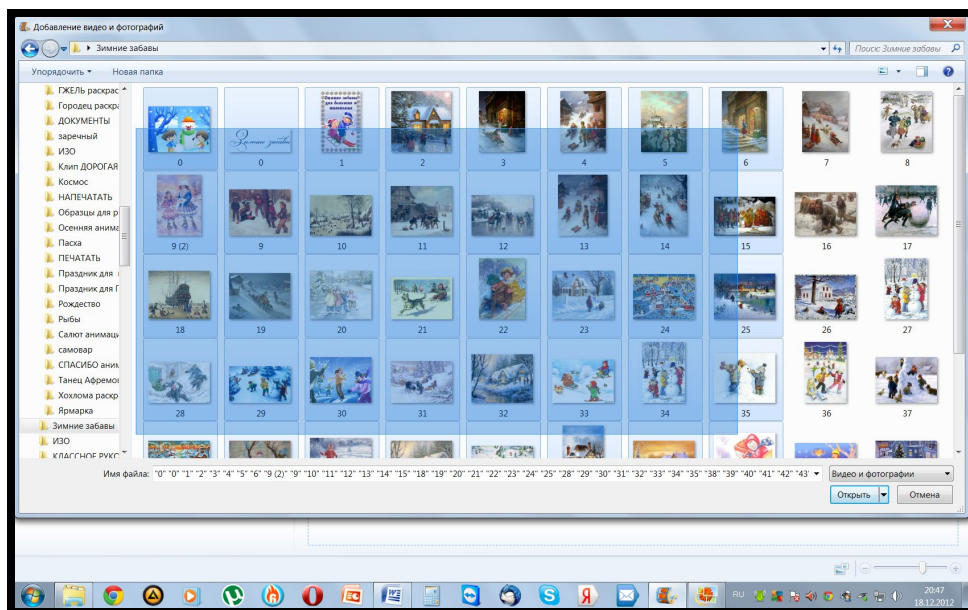
нужно. Может кому-то, что-то и понравится, тогда не снимайте галочку. Если вы не хотите устанавливать больше ничего, то снимите отмеченные галки и нажмите кнопку "Установить".

Как окончится установка, закройте окно. Все довольно просто и не требует определенных знаний. Перейдите в меню Пуск - Все программы и нажмите на появившейся там значок "Киностудия Windows Live" или "Фотоальбом Windows Live", на рабочем столе запустится выбранная вами программа. Теперь в ваших руках появился неплохой инструмент, с помощью которого вы сможете порадовать своих близких и друзей.

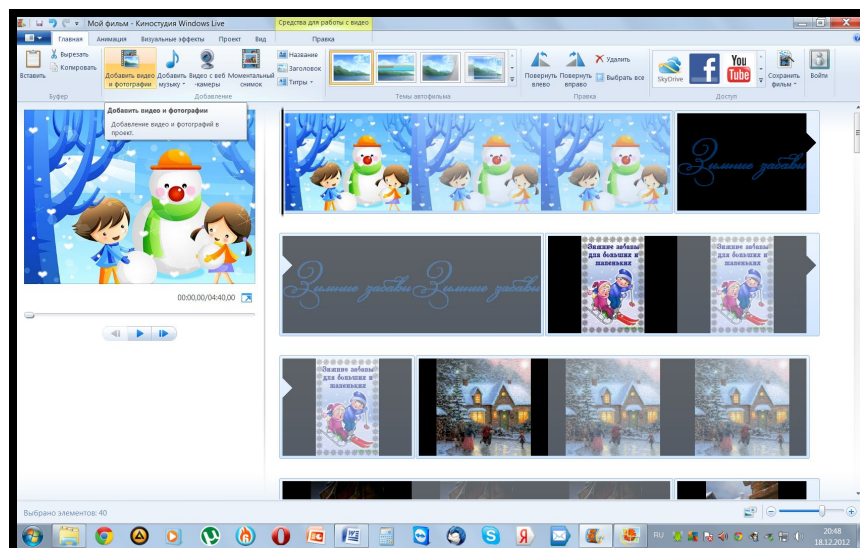
Первый шаг в вашей работе – на рабочем столе компьютера создаём папку с фотографиями, картинками, музыкой или видеофильмом.



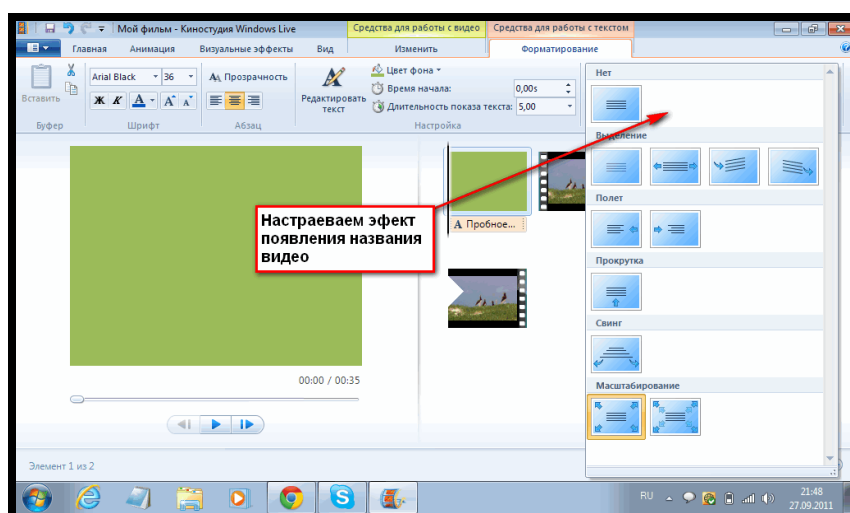
Выберем материал для работы, из которых мы будем создавать наш фильм. В главном меню программы нажимаем кнопку "Главная" и выбираем кнопку "Добавить видео и фотографии"



После того, как мы выбрали нужные картинки (или клипы, их можно выбрать сразу несколько) этот материал появляется в окнах проекта и предпросмотра:



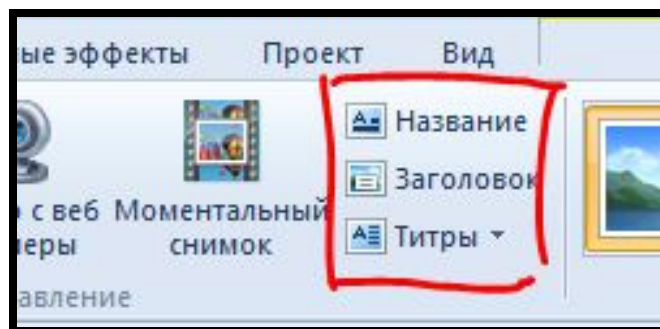
Сверху, над меню программы, появилась надпись на жёлтом фоне: "Средства для работы с видео"



Следующий шаг - работа с титрами. Создание титров доступно в закладке "Главная".

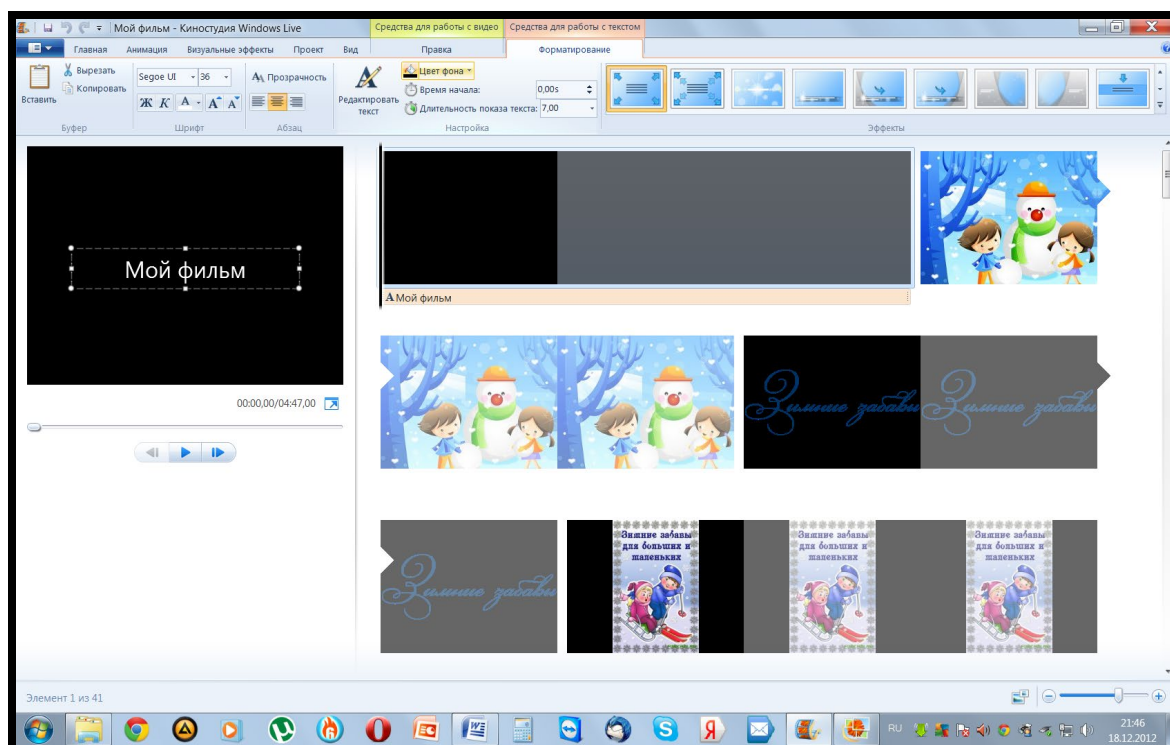
В KW можно вставить несколько видов титров. Конечно, возможность их "разукрашивания" и "креативности" в данной программе весьма ограничена: можно выбрать шрифт, его цвет и размер, положение на экране, а также прицепить к нему один из эффектов, входящих в стандартный набор работы с титрами KW.

Различается три вида титров: **Название**, **Заголовок** и просто **Титры**.



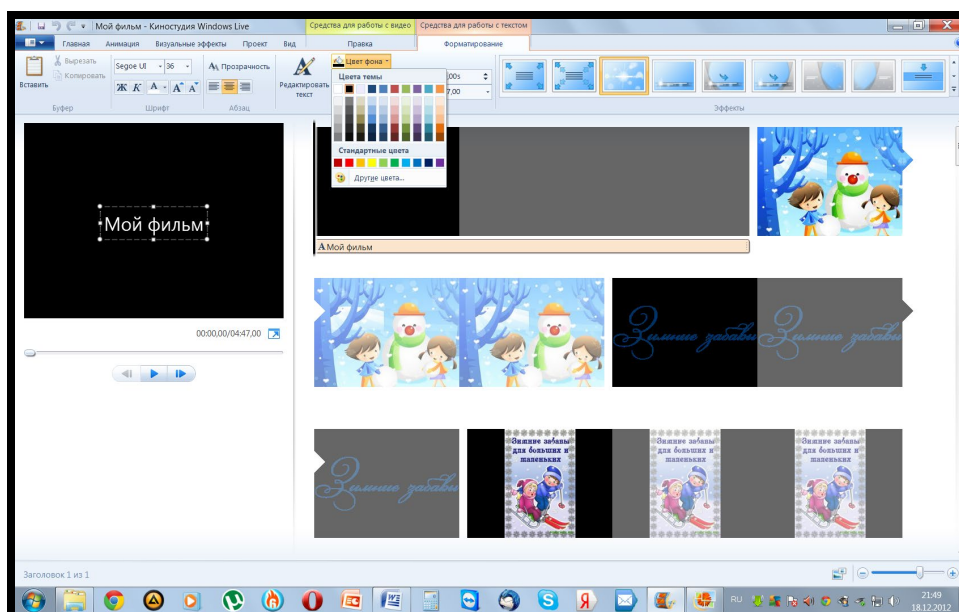
Название - это титр названия всего Вашего фильма. Он всегда вставляется в начало, независимо от положения курсора:

Мы видим, что после нажатия на эту кнопку в начале фильма появился клип титра. При двойном клике на дорожку титра (она под клипом, название по умолчанию - "Мой фильм") титр открывается в окне предпросмотра для редактирования:



Теперь мы можем изменить шрифт, размер, положение, цвет шрифта, а также фон, на котором титр будет присутствовать. Кроме того, мы можем применить к титру один из множества эффектов, созданных специально для титров.

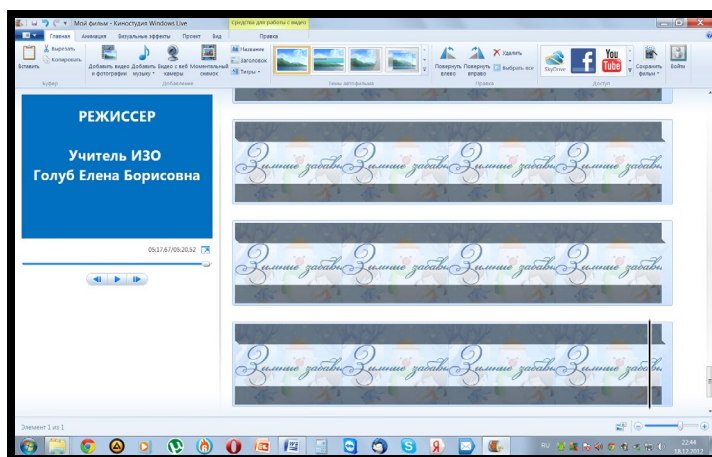
На розовом фоне появляется надпись "Средства для работы с текстом". Если нажать на неё, то мы выходим в режим редактирования титра. Слева - инструментарий управления шрифтом, в центре - фоном и длительностью титра, а справа - вкусность: эффекты появления титра. Рядом с последним эффектом мы видим маленькую стрелочку "вниз". Если на неё нажать то становится доступен весь набор эффектов для титров:



При простом наведении курсора на какой-либо эффект результат мы сразу увидим в окне предпросмотра. После того, как нужный эффект выбран, достаточно щёлкнуть по нему - и данный эффект будет применён к нашему титру.

Заголовок - это название уже не всего фильма, а отдельного клипа. Это, кстати, может быть и отдельная фотография, вставленная в проект. Заголовок можно вставлять с любого места проекта и так же редактировать, применяя те же способы редакции шрифта и эффекты титра:

В заголовке меню **"Титры"** мы видим сразу несколько подменю: **"Титры"**, **"Режиссёр"**, **"В ролях"** и **"Место съёмки"**. Эти титры сами собой вставляются в конец фильма и по умолчанию работают по принципу **"прокрутки барабана"** - снизу вверх. При нажатии на заголовок **"Средства для работы с текстом"** становятся доступны средства редакции - в том числе и эффекты появления титра. Теперь попробуем **добавить к нашему клипу** какую-нибудь **музыку**. Возвращаемся в закладку **"Главная"** и нажимаем кнопку **"Добавить музыку"**:



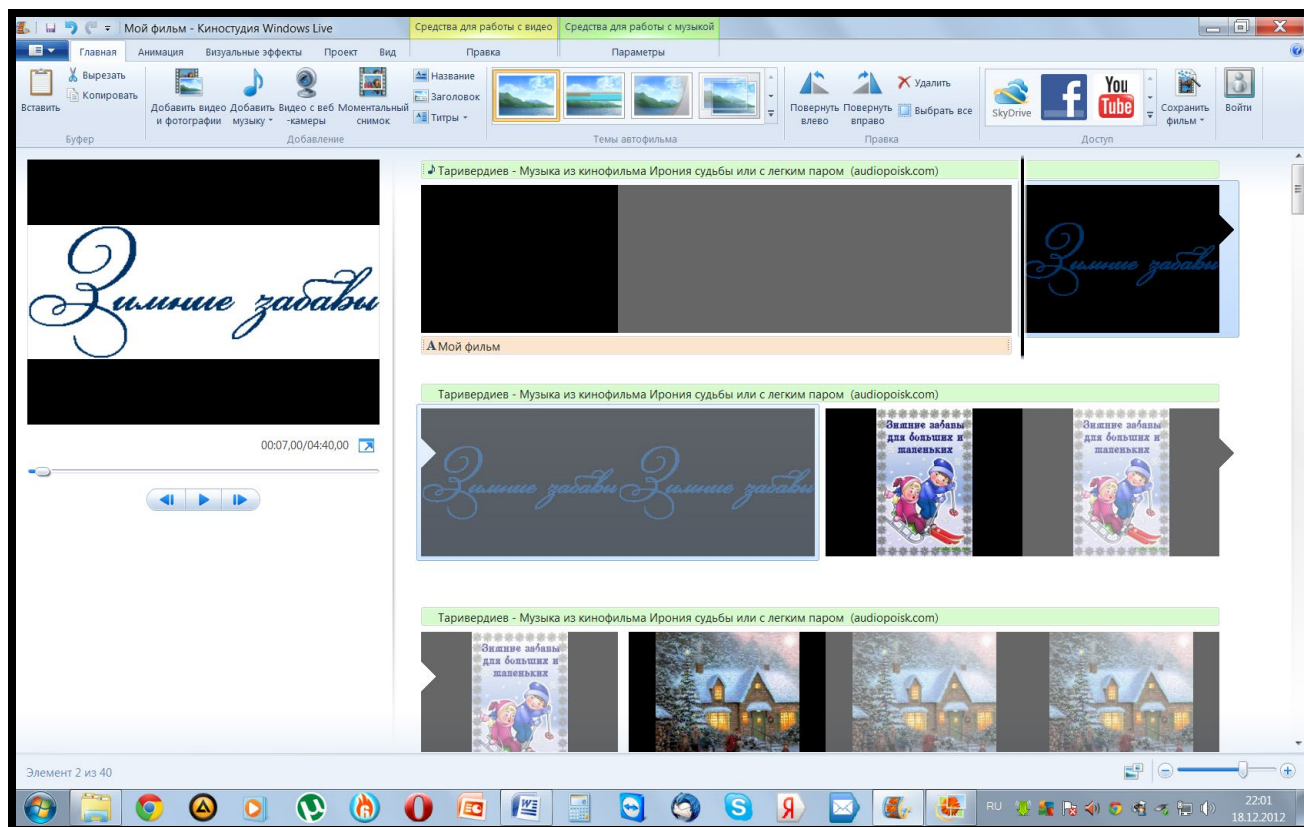
Что можно сделать со звуком в KW? Убрать звук у видеоклипа. Если у клипа есть собственная звуковая дорожка, то нажимаем на пункт меню **"Средства для работы с видео"** (надпись на жёлтом фоне):

Первый значок слева (громкоговоритель) отвечает за **уровень громкости** звука видеоклипа. Если на него нажать, то появится ползунок, которым можно уменьшить громкость клипа (или вовсе убрать звук).

Скорость нарастания и **Скорость угасания** - это два параметра, которые в состоянии **"нет"** ни на что не влияют, но можно выбрать три доступных скорости нарастания или угасания звука в видеоклипе: низкая, средняя и высокая. При выборе этих параметров звук клипа будет нарастать или угасать с различной скоростью.

Как и в случае с выбором видеоматериала, откроется окно Проводника, где Вы можете выбрать любой нужный вам музыкальный трек из Вашего компьютера.

Если выбрать просто **"Добавить музыку"**, то трек добавится с начала фильма. А если нажать **"Добавить музыку с текущего момента"**, то трек добавится с того места, где стоит курсор.

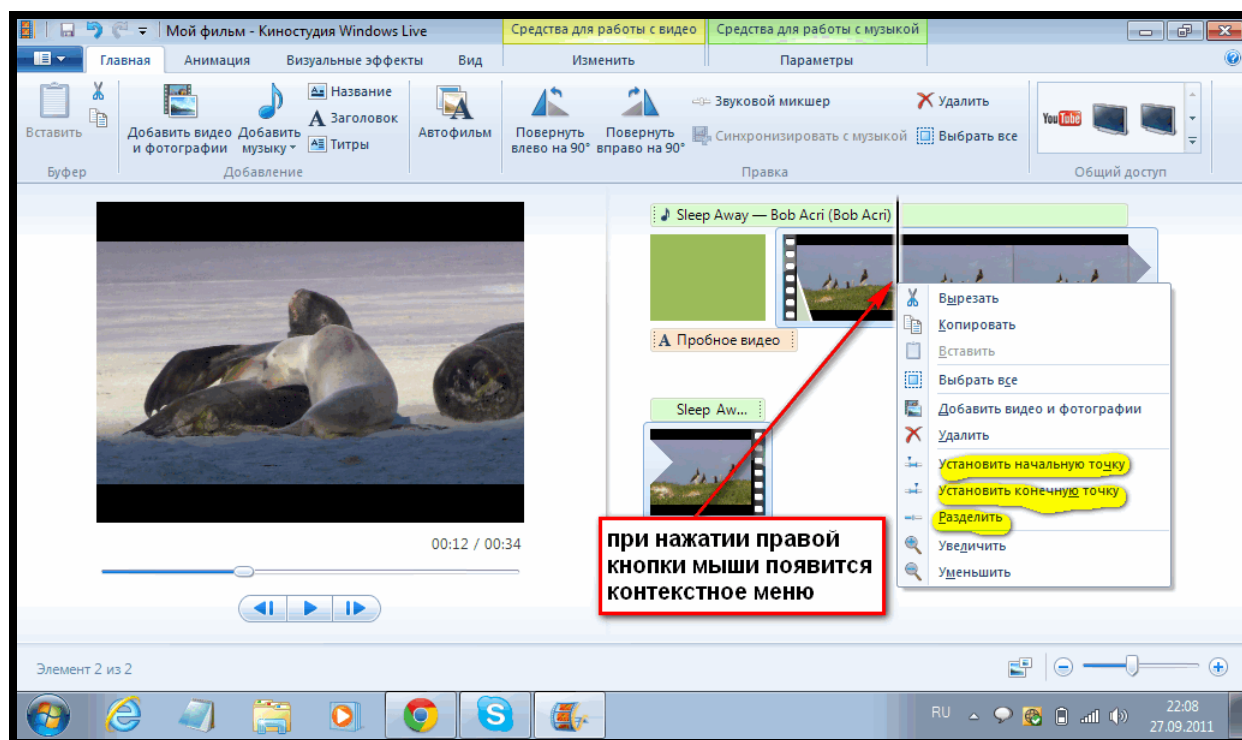


В случае добавления какого-нибудь трека в проект над видеоклипом появится зелёная полоска - это и есть звуковая дорожка, которую мы только что добавили:

Эту дорожку мы можем захватить мышкой и двигать вперёд-назад, а также разрезать её, как обычный видеоклип. Для этого её надо выделить (щёлкнуть по ней) и нажать правую кнопку мыши. Выскочит контекстное меню, где будет команда **"Разделить"**. И в месте установки курсора звуковая дорожка будет разрезана.

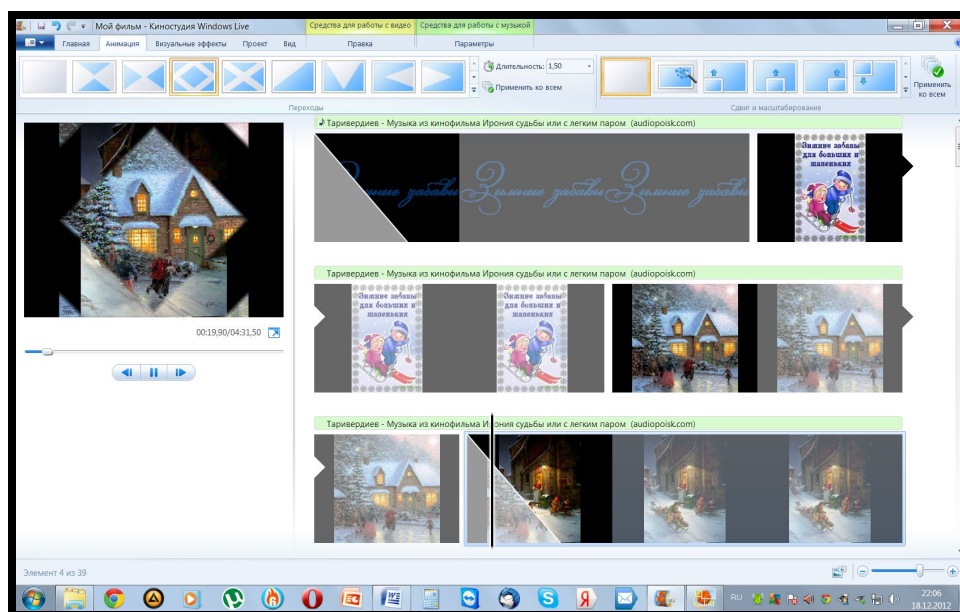
Сверху, над меню программы, появилась ещё одна надпись, уже на зелёном фоне: **"Средства для работы с музыкой"**. Если нажать на неё, то мы выходим в режим редактирования добавленной музыкальной дорожки. Слева - значок управления громкостью наложенной музыкальной дорожки (**"Громкость музыки"**) и скорость нарастания либо угасания дорожки. Эта функция работает так же, как и функция **"Скорость нарастания"** и **"Скорость угасания"** громкости видеоклипа. При нажатии на кнопку **"Разделить"** добавленная дорожка разрежется в месте установки курсора (аналог команды контекстного меню). Кроме того, можно установить начальную и конечную точки воспроизведения этой дорожки:

Если нажать кнопку меню **"Проект"**, то становится доступна ещё одна функция регулировки звука - баланс между звучанием клипа и звучанием наложенной дорожки. Называется эта функция - **"Звуковой микшер"**.



К сожалению, этим возможности звуковой регулировки и микширования в KW исчерпываются. Нельзя, например, изменять громкость звучания в пределах клипа. Однако можно разрезать видеоклип вместе с наложенной дорожкой в двух местах, между которыми уровень звучания фоновой музыки должен быть меньше (например, чтобы ясно прослушивалась речь, записанная видеокамерой в данный момент) и убавить громкость в выделенной части музыкального трека. Естественно, ни о какой плавности перехода громкости звучания речь тут не идёт.

Видеопереходы доступны из пункта меню "Анимация":

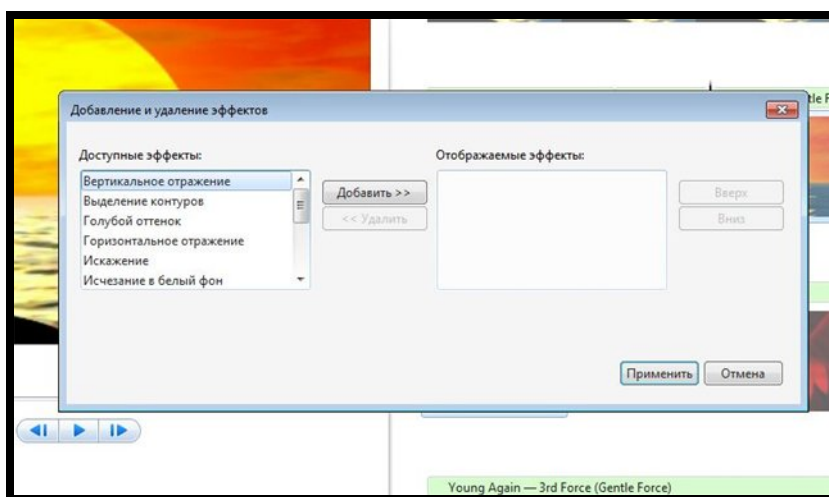
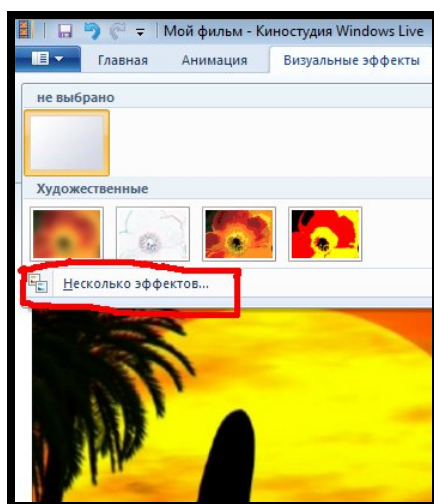
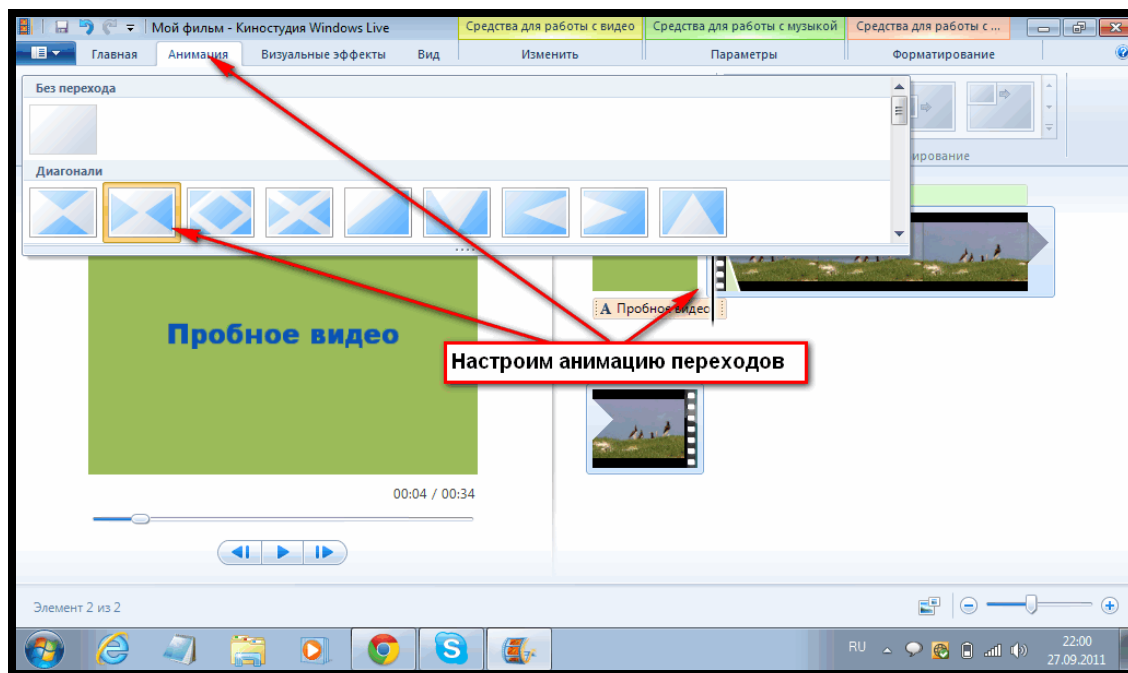


Как и в случае с эффектами титров, при входе в меню "Анимация" слева вверху появляется набор переходов, который можно раскрыть полностью, нажав на маленькую стрелочку рядом с последним эскизом перехода. При наведении курсора на какой - либо из

переходов изменения, которые произойдут с клипом после применения этого перехода, сразу отобразятся в окне предпросмотра. А для применения перехода достаточно щёлкнуть по нему.

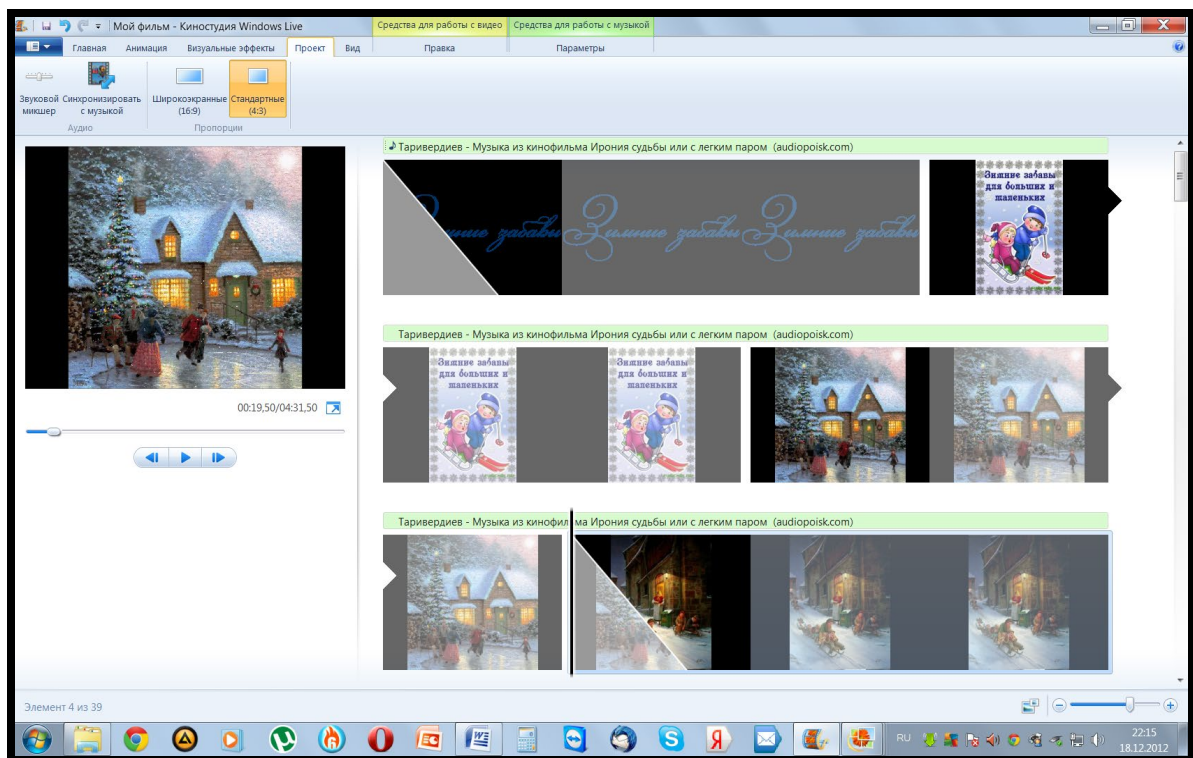
Длительность перехода по умолчанию - 1.50, и эту цифру можно изменить в определённых пределах. Чем меньше цифра, тем длиннее переход. А если нажать на кнопку **"Применить ко всем"**, то все переходы в фильме будут одинакового типа и одинаковой длины. Однако каждый переход может иметь и свой тип, и свою длину.

Видеоэффекты доступны из пункта меню **"Визуальные эффекты"**. Всего там 26 различных простеньких эффектов. На один клип можно наложить один или несколько эффектов (**фотография - тоже клип!**). Для того, чтобы выбрать несколько эффектов на клип, надо нажать на строчку **"Несколько эффектов"** в самом низу окна выбора эффектов. Появится окошко, в котором можно скомбинировать несколько эффектов из доступных.



Кроме эффектов цветности, есть там и эффекты движения картинки. И ещё можно управлять яркостью клипа: сделать посветлее либо потемнее.

В пункте меню **"Проект"** доступно всего три параметра:



"Звуковой микшер" мы рассматривали на третьей странице. Это баланс между громкостью видео и громкостью наложенной дорожки.

"Синхронизировать с музыкой". Этот параметр можно применить, если делается, например, слайд-шоу, в котором присутствует какая-нибудь песня, и эту песню Вы бы хотели оставить в фильме полностью. При активации этого параметра общий размер всех фотографий и видеоклипов подгоняется под длину музыкального трека. Так что, если у Вас в фильме всего, например, пять фотографий, а длина песни пять минут, то каждая фотография автоматически станет длиною в минуту.

Параметр "Пропорции" позволяет создать либо стандартный (4x3), либо широкоэкранный (16x9) фильм.

Меню "Вид" отвечает за внешний вид программы. Там тоже всего три параметра. Параметры "Увеличение" и "Уменьшение" отвечают за отображение размера клипов в окне проекта.

При нажатии на кнопку "Сброс" видимая длина проекта сбрасывается до максимального ужатия.

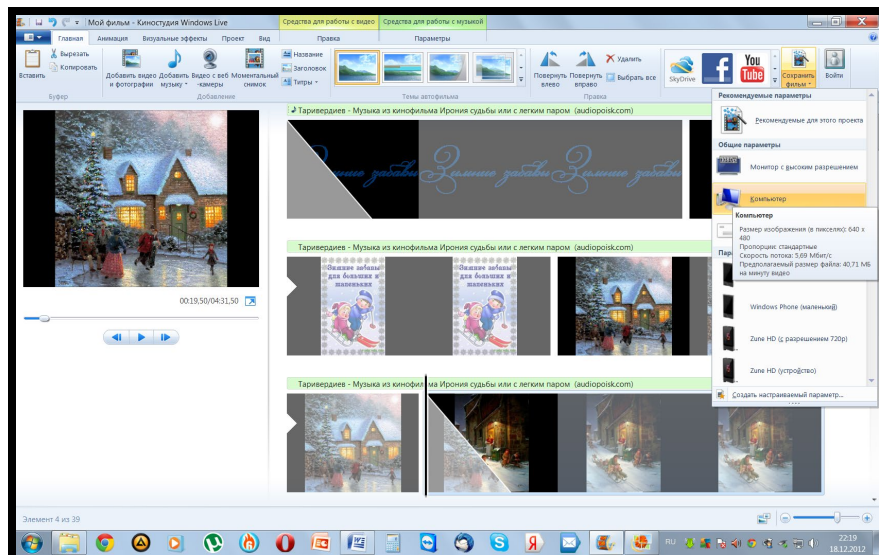
Параметр "Размер эскиза" отвечает за размер картинок в окне проекта.

Кнопка "Предварительный просмотр во весь экран" в комментариях, думаю, не нуждается.

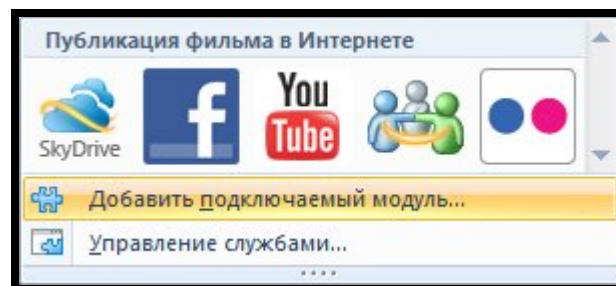
Пункт меню "Правка" - то же самое, что и кнопка "Средства для работы с видео", а пункт меню "Параметры" - то же самое, что и кнопка "Средства для работы с аудио".

Тема автофильма - этот параметр появляется при выборе пункта меню "Главная". При выборе такой темы сразу активируются титры в начале и в конце. Кроме того, к клипам (в основном, это заметно, если в фильме присутствуют фотографии) применяются эффекты перемещения и переходов (всё зависит от выбранной темы).

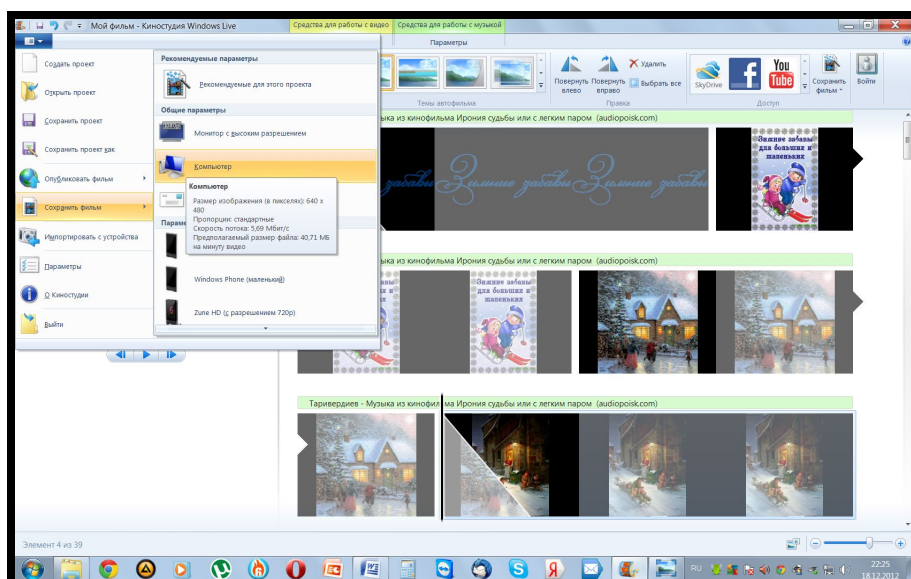
Вывод фильма и публикация в Интернете. При выборе пункта меню "Главная" вверху слева мы видим параметры вывода фильма.

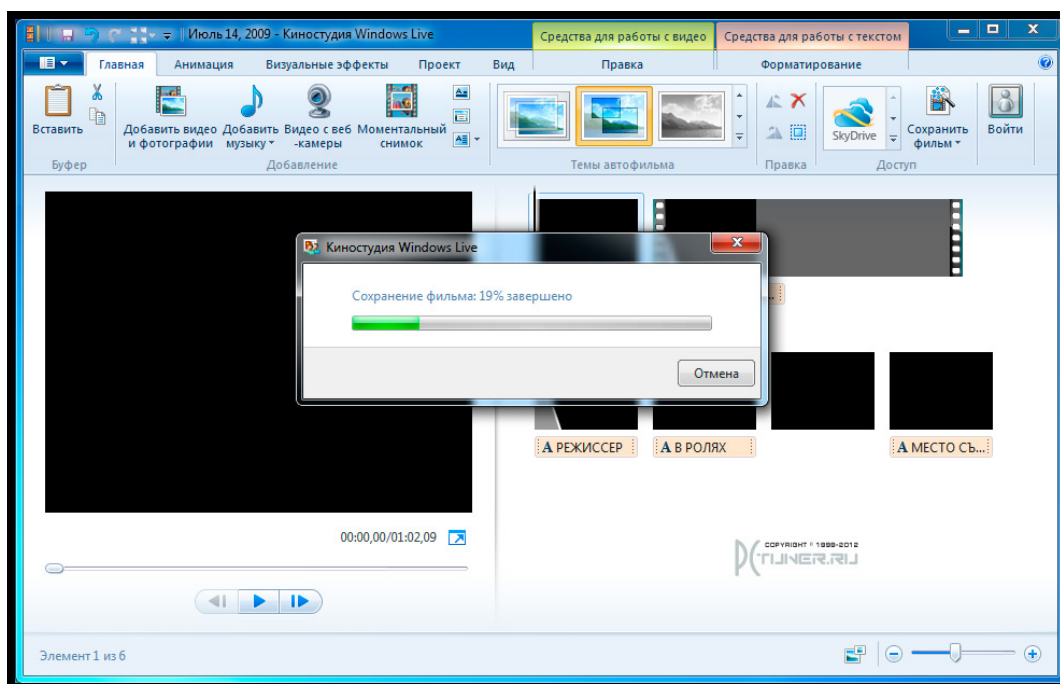


Подменю "Доступ" позволяет Вам публиковать свой фильм на некоторых Интернет-сервисах. По умолчанию их всего несколько, но можно добавить и другие. Для доступа к этим службам необходимо создать аккаунт в службе **Windows Live**. Насколько это нужно - решать Вам.

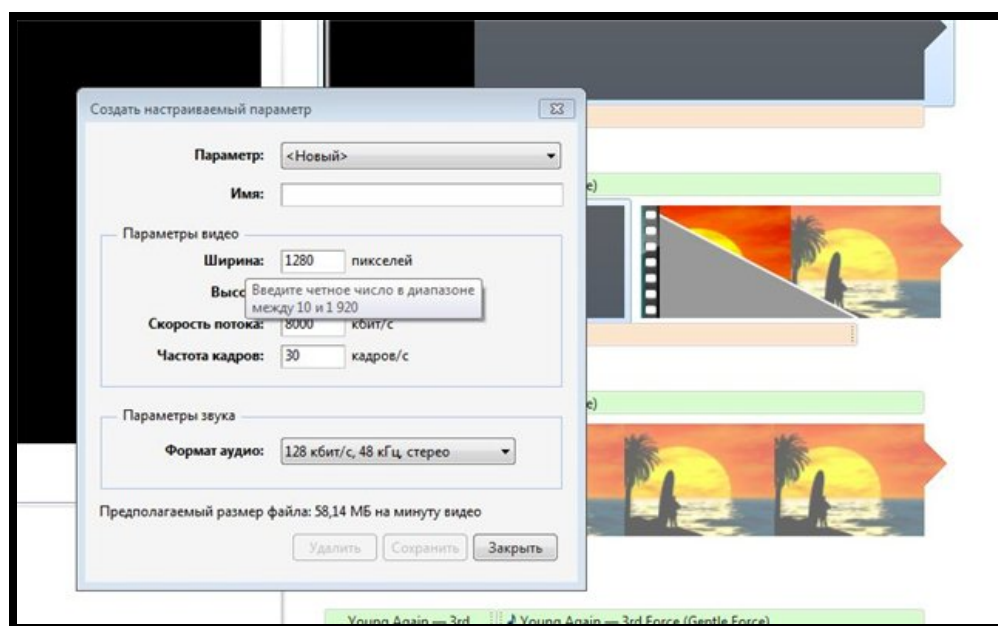


Подменю "Сохранить фильм" позволяет сохранить Ваш фильм в одном из известных форматов, а также записать его на DVD (при этом фильм сначала создаётся в какой-либо папке, а затем самостоятельно активируется модуль "DVD-студия Windows", который предлагает создать DVD-диск).



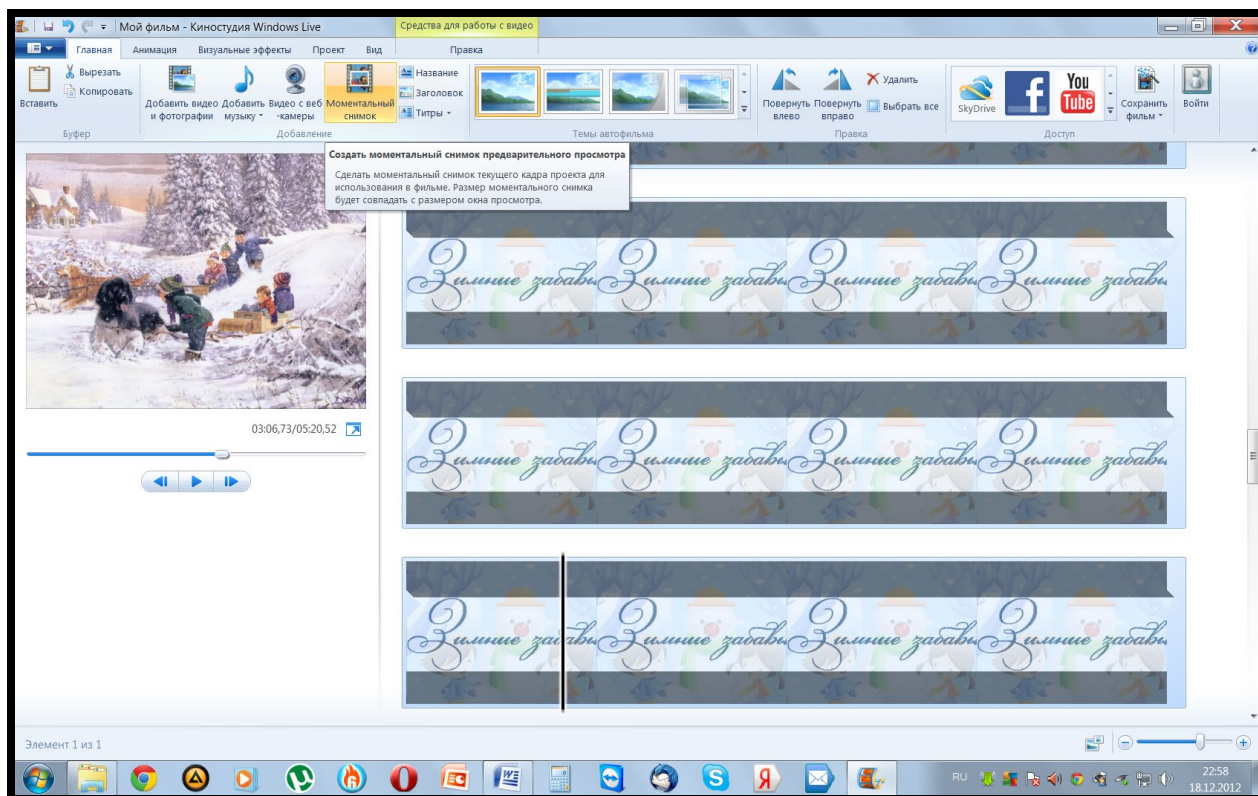


Вообще принцип вывода фильма в KW настолько прост, что с созданием окончательного варианта Вашего фильма справится любой школьник, худо-бедно умеющий читать. Кроме нескольких предустановленных параметров, KW позволяет создать и собственные профили вывода фильма. Например, для создания файла, который сможет прочесть небольшой и недорогой флеш - плеер:

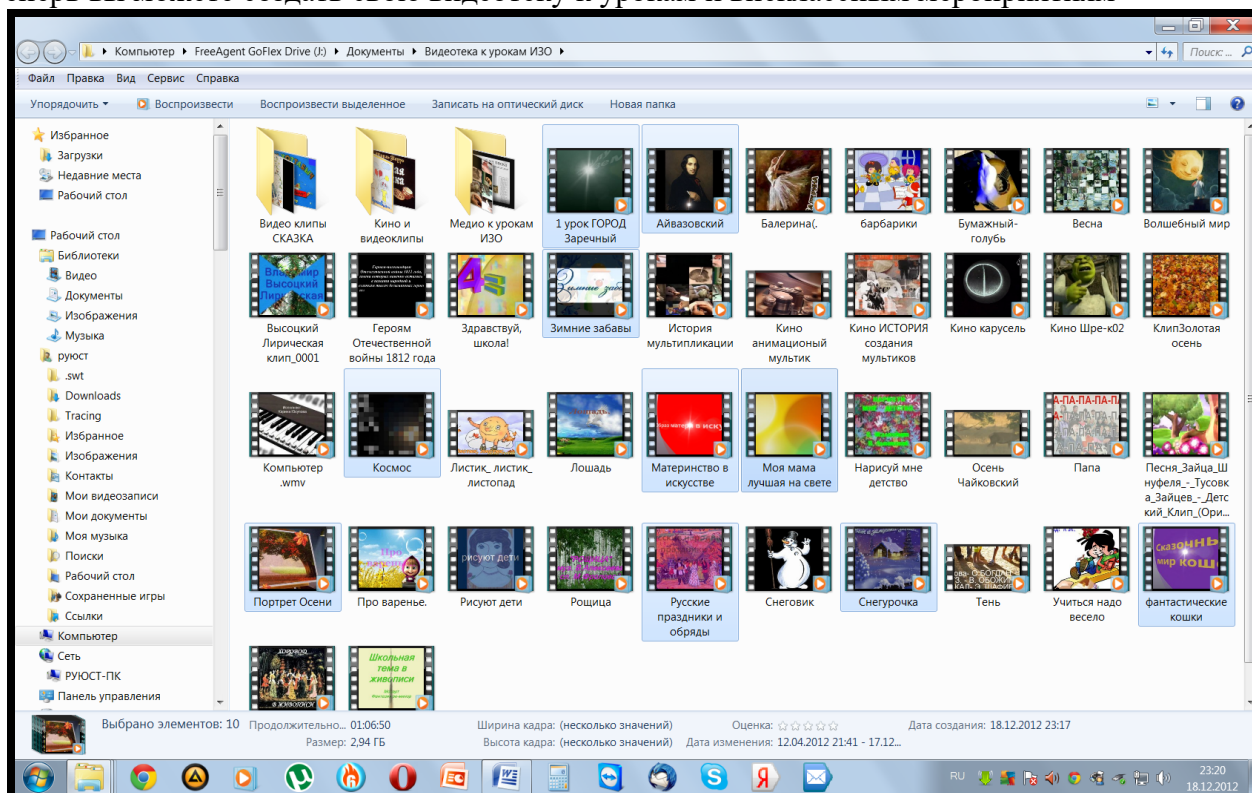


Как сделать и сохранить кадр из вашего фильма?

В меню "Главная" есть кнопка "Моментальный снимок". При нажатии на неё создаётся снимок того кадра, на котором в данный момент стоит курсор. Создаётся он в формате .png и автоматически вставляется в ближайший разрыв фильма (если фильм не разделён на клипы, а представляет собой цельный видеосюжет, то снимок прицепится к концу фильма). Длительность показа этого снимка можно отредактировать в меню "Правка" ("Средства для работы с видео"). Кроме того, снимок можно передвигать с места на место по линии времени, а его оригинал остаётся сохранённым в той папке и под тем названием, которые Вы укажете при создании этого снимка.



Теперь вы можете создать свою видеотеку к урокам и внеклассным мероприятиям



Киностудия Windows Live позволяет работать с форматами видео: DVR-MS, WDP, WMV, ASF, MOV, QT, AVI, 3GPP, MP4, MOV, M4V, MPEG, VOB, AVI, JPEG, TIFF, PNG, ASF, WMA, MP3. Кроме того, KW может работать с файлами, которые генерируют многие бытовые видеокamеры, имеющие в качестве носителя информации жёсткий диск. Работает программа и с файлами видео высокой чёткости (HD). Файлы MOV, имеющие альфа-канала Киностудия не увидит. С файлами FLV (флеш - анимацией) данная программа не работает.