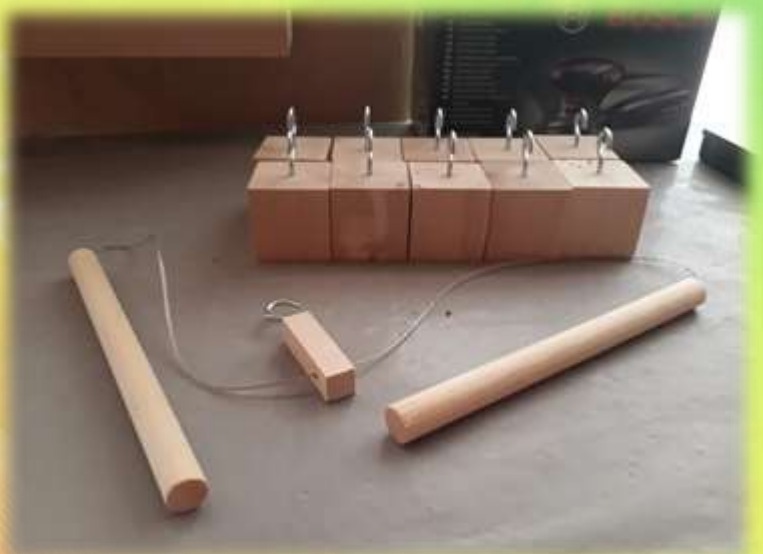




Игра-манипулятор «Кубическая стройка»

Цель: побуждать детей строить по образцу, используя разные схемы постановки кубов. Совершенствовать логическое мышление, мыслительную деятельность, внимание, усидчивость, моторику рук и координацию движений. Воспитывать интерес к логическим играм, эмоциональный подъём к полученному результату

Педагог-психолог: Тимофеева Мария Тенадьевна.



Ход игры: в игре используется десять кубиков. Детям предлагаются образцы-схемы, ребёнок начинает строить с первого с помощью ручного крана - манипулятора. В начале образец состоит из двух частей. Ребёнок подцепляет кубик за крючок по одному и выстраивает кубики согласно схеме, затем число кубиков увеличивается, схемы усложняются, добавляются цветные варианты кубиков, тем самым развивая логические навыки ребёнка. Принимать участие в игре может только один ребёнок. (Если ребёнок испытывает затруднения - предлагается помощь).



Схема № 6.

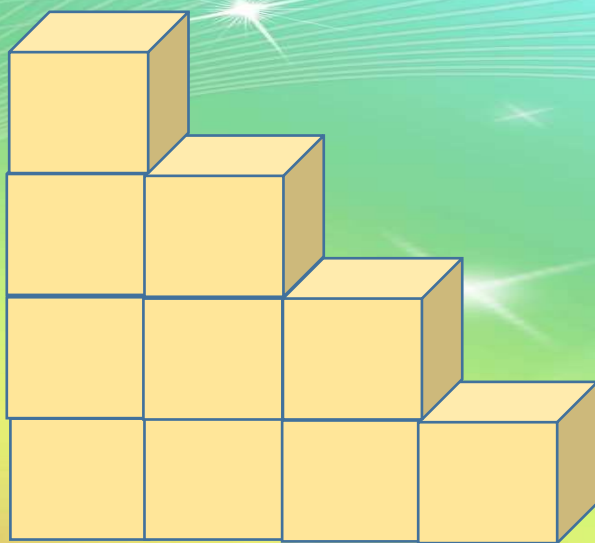


Схема № 7.

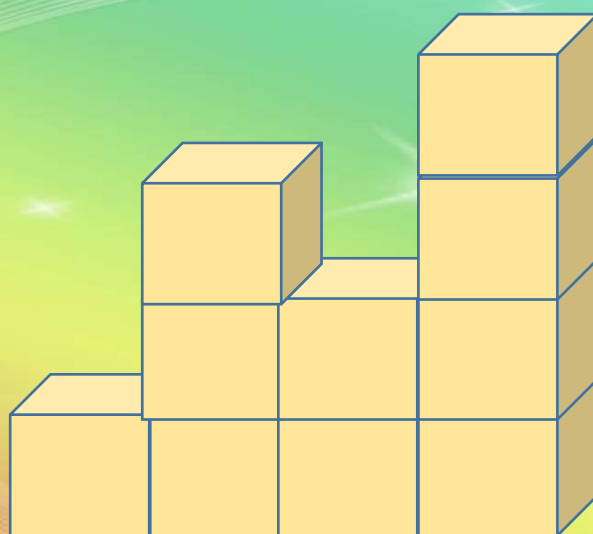


Схема №1.

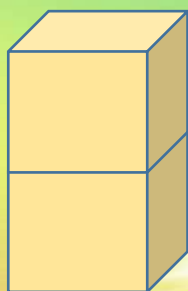


Схема № 2

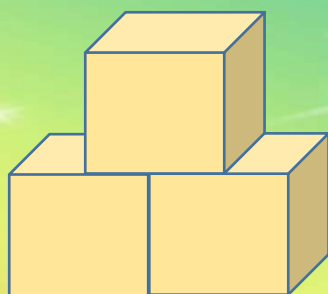


Схема №3.

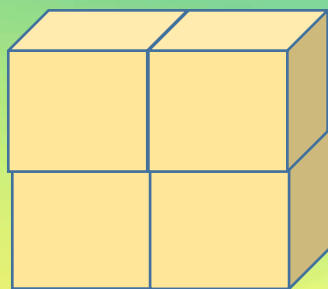
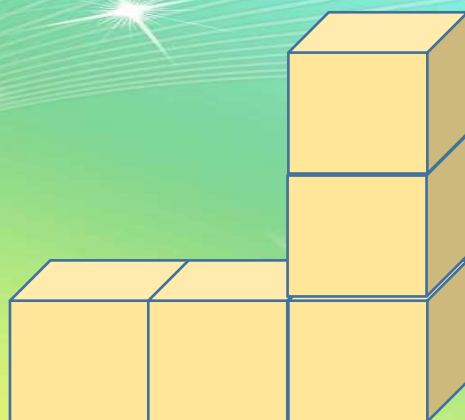


Схема №4.



Съема №5.

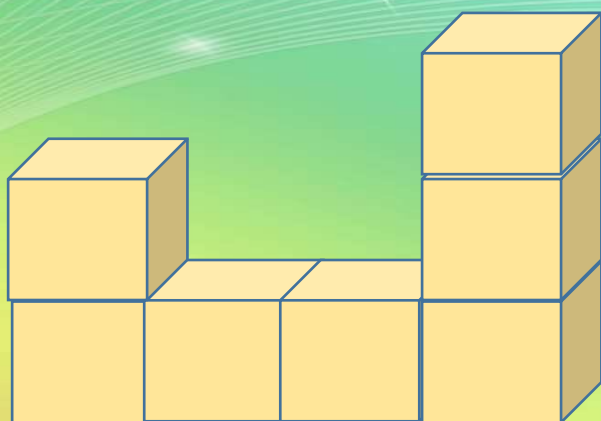


Схема № 6.

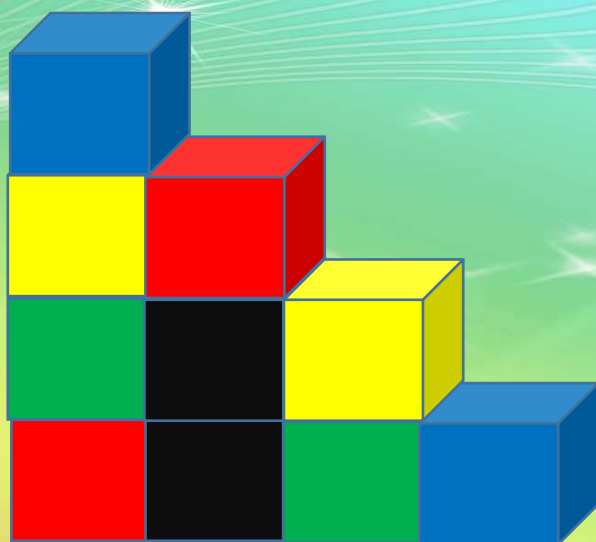


Схема № 7.

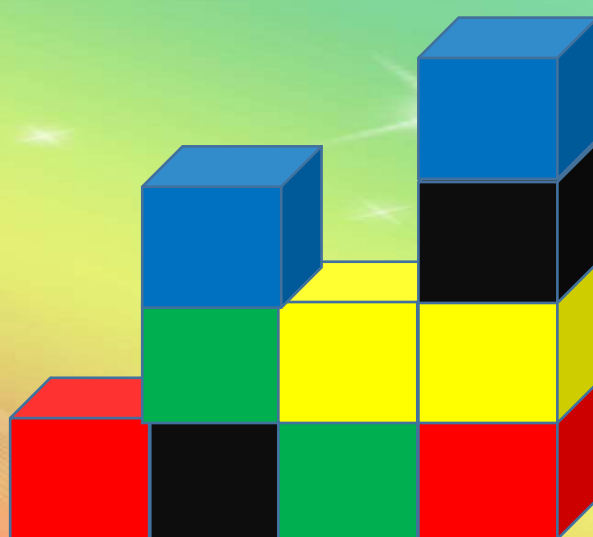


Схема №1.

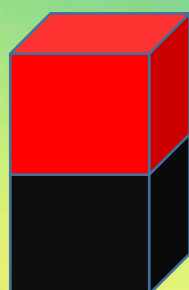


Схема № 2



Схема №3.

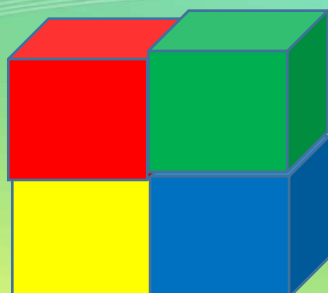
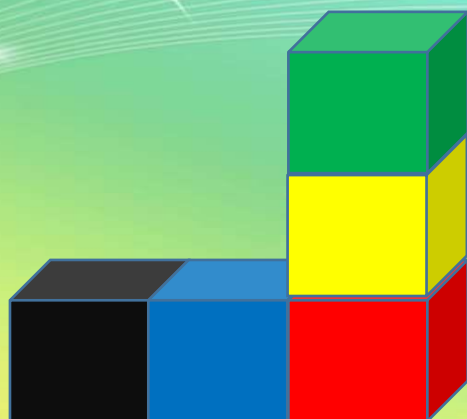


Схема №4.



Съема №5.

