

Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования
«Центр детского творчества» г. Оренбурга

«Нереальное путешествие в реальность»

(сценарий игровой программы для детей младшего и среднего школьного
возраста)



Составитель:
Тарутко Ольга Андреевна
Педагог-организатор
МАУДО ЦДТ г.Оренбурга

Оренбург
2020

Содержание:

1. Пояснительная записка:

- Цель, задачи сценария;
- Краткое содержание;
- Аудитория;
- Форма проведения;
- Продолжительность программы;
- Техническая поддержка;
- Действующие лица;
- Художественное оформление;
- Музыкальное оформление;
- Реквизит;
- Костюмы;
- Используемые игры;

2. Сценарий.

3. Список литературы.

4. Приложение.

1.Пояснительная записка

Использование интернета смогло изменить жизнь человечества. Интернет является единственным и самым большим источником информации. Интернет может удовлетворять желания, причём совершенно любые. Мгновенно получаешь все, что захочешь – развлечения, новости, общение. Негативные стороны интернета заключаются в том, что некоторые люди начинают жить в виртуальном пространстве, предпочитая его реальной жизни. Таких зависимых людей в мире около десяти процентов и основную часть составляют дети.

Актуальность данной программы обусловлена современными тенденциями социально-экономической жизни государства, общества, семьи необходимостью сохранения и укрепления физического, психического и психологического здоровья подрастающего поколения, запросом школы на проведение профилактики вредных привычек.

Цель: формирование ценностного отношения к здоровому и активному образу жизни.

Задачи:

- формирование потребности в здоровом образе жизни.
- развитие творческого потенциала учащихся.
- расширение представлений учащихся о подвижных играх и их значении для здоровья.

Краткое содержание программы:

Две девочки Таня и Аня спорят какой мир лучше реальный или нереальный. Нравится ли детям играть в подвижные игры или больше нравится играть в компьютер, общаться с ребятами в реальном мире или в интернете. Устраивают состязания, тем самым доказывая, что и в реальном мире, и в виртуальном мире есть много интересного и полезного.

Аудитория: учащиеся 1-7 классов

Форма проведения: конкурсno-игровая программа

Продолжительность программы: 1 час

Техническая поддержка: мультимедийное сопровождение, музыкальные колонки, ноутбук

Действующие лица:

- 1.Таня
- 2.Аня

Художественное оформление:

- 1.Баннер с изображением рабочего стола компьютера
- 2.Два куба

Музыкальное оформление:

- 1.Игровые подложки
- 2.Фрагмент из м/ф «Барбоскины»
- 3.Фрагмент из м/ф «Маша и Медведь»
- 4.Фрагмент из м/ф «Мадагаскар»
- 5.Фрагмент из м/ф «Феи Винкс»
- 6.Фрагмент из м/ф «Фиксики»
- 7.Фрагмент из м/ф «AngryBirds»
- 8.Фрагмент из м/ф «Смешарики»
- 9.Фрагментизм/ф «Monster High»
- 10.Играй-песенка «You and me»

Реквизит:

- 1.Книга
- 2.Планшет
3. Карточки смайликов
- 4.2 мяча
- 5.2 обруча
- 6.2 скакалки
- 7.3 карточки с буквами «В», «Ы», «Ю»

Костюмы:

- 1 юбка
- 1 блузка
- 1 пара гольф
- 1 пара балеток

- 1 пара джинс
- 1 футболка
- 1 пара кроссовок
- 1 кепка

Используемые игры:

- 1.Игра приветствие «Буковина»
- 2.Игра-аукцион
- 3.Загадки
- 3.Игра на сообразительность «Алфавит»
- 4.Игра-релаксация «Смайлики»
- 5.Эстафета «Полоса препятствий»
- 6.Игра на внимание «Встали, сели»
- 7.Танец-игра «Канатная дорога»
- 8.Игра-танец «Раз компьютер, два компьютер»
- 9.Зарядка «Раз, два, три, четыре, пять»
- 10.Игра на сообразительность «Мультик-пультик»
- 11.Танец по показу «You and me»

2.Сценарий

Под музыку выходят две девочки.

Аня: Привет, ребята!

Таня: Привет, друзья!

Аня: Ой, Тань, а чего это ты что в руках держишь?

Таня: У меня в руках то, благодаря чему я все могу узнать. Это книга!

Аня: Хм! А вот у меня в руках то, что действительно я могу все узнать – это планшетник! А в нем и интернет!

Таня: Интернет никогда не заменит то, что есть в реальной жизни.

Аня: И чего, интересно есть такого в жизни, чего нет в Интернете?

Таня: В реальной жизни много веселых игр!

Аня: Да в интернете столько веселых игр, что тебе и не снилось!

Таня: А в реальном мире мы можем дружить и играть с друзьями.

Аня: У меня в контакте столько друзей...!

Таня: И все же реальный мир лучше виртуального!

Аня: Нет! Я с тобой не согласна!

Таня: А давай поспорим, и пусть ребята нас рассудят!

Аня: Только в начале давайте поприветствуем друг друга!

Игра-приветствие «Буковина»

(под музыку дети повторяют за ведущим следующие движения: перед грудью делаем круговые движения, хлопаем 3 раза в ладоши, влево, вправо двигаем руками, хлопаем 3 раза в ладоши, делаем руки вверх и хлопаем в ладоши)

Таня: Продолжаем наш спор.

Аня: И начнем с того, что выясним, насколько хорошо ребята знают компьютерные и подвижные игры.

Таня: Согласна! Заодно и посмотрим какие игры ребятам нравятся больше подвижные или компьютерные. Объявляем аукцион игр.

Игра – аукцион

(дети называют подвижные игры и компьютерные игры)

Аня: Вот видишь, ребятам больше нравится виртуальный мир, чем реальный.

Таня: Нет, ребята одинаково ответили.

Аня: Я думаю, что и следующее задание ребята выполнят без труда.

Загадки

1. Помогает она мне на компьютерном столе
Управляю ловко колесиком и кнопкой. (Мышь)

2. С него информацию можно читать,
Картинки смотреть да в игры играть. (Монитор)

3. На экране видит взор
Как мигает наш ...курсор.

4. Лежит дощечка у экрана
Буквам-кнопкам она маша!
Очень умная натура
Это что...клавиатура.

5. Сетевая паутина
Оплела весь белый свет
Не пройти детишкам мимо
Что же это...интернет.

6. Что за друг такой? – железный,
Интересный и полезный.
Дома скучно нет уюта,
Если выключен... компьютер.

Аня: Прикольные загадки! И вообще, что связано с интернетом все интересно.

Таня: А ты знаешь, что без алфавита не сможешь ничего прочитать, не напишешь смс другу. Предлагаю вспомнить алфавит.

Игра на сообразительность «Алфавит»

- 1.Какой по счету в алфавите стоит буква? (В)
- 2.Какая буква находится между твердым и мягким знаком? (Ы)
- 3.Какие буквы узаконил Петр I? (Э, Я)
- 4.Сколько в алфавите гласных букв? (Десять)
- 5.А сколько согласных? (Двадцать одна)
6. Назовите предпоследнюю букву в алфавите? (Ю)

Аня: Молодцы!

Таня: Видишь, как весело и здорово в реальном мире!

Аня: А в интернете тоже можно поделиться своим настроением!

Таня: Это как же?

Аня: При помощи смайликов! Для начала с ними надо познакомиться!

Игра-релаксация «Смайлики»

(достаются поочередно картинки на которых изображены смайлики с различными эмоциями: грусть, радость, возмущение, удивление, гнев, страх, вина, отвращение, отличное настроение)

Таня: Да! Но это все в виртуальном мире! В реальном мире все равно прикольнее и задорнее! Правда, ребята?! Давайте повеселимся!

Ребята, скажите, как называется игрушка, которая состоит из двух палок и веревки? *(ответы детей)*. Правильно, это скакалка!

Скажите, как называется кольцо, которое можно крутить на руке, на ноге, на шее и на талии? *(ответы детей)*. Правильно, это обруч!

А что бывает волейбольным, футбольным и баскетбольным? *(ответы детей)*. Правильно мяч!

Таня: Вот видишь, как ребята знают спортивный инвентарь.

Аня: Да, а вот игры с ними уже давно известны!

Таня: Известны, но думаю ребята не прочь их вспомнить.

Эстафета «Полоса препятствий»

(на пол в одну линейку выстраиваются мяч, обруч, скакалка с расстоянием 1,5 метра. Дети выстраиваются в две команды по 5 человек и по очереди выполняют задания)

Аня: Правда, очень весело! А можно я тоже повеселюсь вместе с ребятами?!

Таня: Конечно!

Игра на внимание «Встали, сели»

Внимание! Внимание!
Игра на приседание!
Буду называть я слово,
А вы будьте все готовы.
Приседать или вставать-
Так и будем мы играть.
Объясню один секрет:
Если слово есть предмет,
Можно в руки взять его-
Мы присядем все легко.
Если же огромный он,
Как машина или слон,
В руки взять его нельзя,
То быстрее встаем, друзья.

Книга...Расческа...Скала...
Куртка...Ракета...Игла...
Поезд...Игрушка...Рюкзак...
Вилы...Береза...Черпак...
Памятник...Дом...Пароход...
Санки...Коньки...Вездеход...
Сумка...Амбар...Решето...
Кегли...Калоши...Пальто...
Вилка...Поднос...Апельсин...
Лейка...Вулкан...Клавесин...
Спичка...Гармошка...Флажок...
Столб...Табурет...Пирожок...
Парус...Газета...Флакон...
Башня...Ведерко...Балкон.

Таня: Ребята я вижу, что вам очень понравилось двигаться?! Хотите продолжить?! Тогда повторяйте все за мной!

Танец-игра «Канатная дорога»

(ведущие натягивают скакалку. Под музыку дети поочередно идут под скакалкой. После того как пойдет последний участник, скакалка опускается и так пока скакалка не опустится до пола)

Аня: А можно я тоже предложу очень интересную игру!

Таня: Конечно!

Игра-танец «Раз компьютер, два компьютер»

Раз компьютер, два компьютер

Кнопочки, кнопки

За большой клавиатурой

Буковки, звездочки.

Раз дискета, два дискета

Дисковод, дисковод

Мы сидим за монитором

Круглый год, круглый год.

Аня: Наверное, я была не права, компьютер – это конечно, хорошо, но реальный мир все же намного интереснее.

Таня: Ты что, Аня виртуальный мир тоже интересен, просто в нем нет того, что есть в реальном.

Аня: Что, например?

Таня: В интернете никогда нельзя заболеть простудой!

Аня: Вот тут ты не права. В интернете можно подхватить какой-нибудь вирус.

Таня: А лечиться как?

Аня: Нужно просто установить антивирусник.

Таня: Понятно. А в реальной нужно заниматься спортом!

Зарядка «Раз, два, три, четыре, пять»

Раз, два, три, четыре, пять
Начинаем мы шагать.
Шесть, семь, восемь, девять, десять
Начинаем бег на месте.
Раз, два, три, четыре, пять
Начинаем приседать.
Шесть, семь, восемь, девять, десять
Дружно прыгаем все вместе!

Раз, два, три, четыре, пять
Начинаем танцевать.
Шесть, семь, восемь, девять, десять
Я танцую с вами вместе.
Раз, два, три, четыре, пять
Спорт нужно уважать.
Шесть, семь, восемь, девять, десять
Улыбаемся все вместе!

(Аня берет планшет, подставляет к уху и пытается прислушаться)

Таня: Аня, что ты делаешь?

Аня: Хотела песни послушать, да вот батарея села.

Таня: Не расстраивайся мы с ребятами тебе поможем!

Ребята, сейчас будут звучать фрагменты песен из мультфильмов, а вы должны будите их угадать.

Игра на сообразительность «Мультик-пультик»
(звучат фрагменты песен из мультфильмов на выбор)

Аня: Спасибо вам, ребята! Хорошо, что вы такие талантливые! В реальной жизни и правда интереснее, чем в виртуальной!

Таня: Да, ведь здесь столько много развлечений: игры, танцы, песни и настоящие друзья!

Аня: Я так подружилась с ребятами! Я хочу вам подарить свой любимый танец!

*Танец по показу «You and me»
(образуется круг и под музыку дети повторяют движения за ведущими)*

Аня: Какие дружные и веселые ребята! Теперь я не буду сидеть целый день за планшетом! А вы ребята?!

Таня: Мы желаем вам хорошего настроения!

Аня: Отличных оценок!

Таня: И верных друзей!

Вместе: До новых встреч!

3.Список литературы.

- 1.real-v.ru
- 2.gostipress.ru
- 3.vospitanie.ru
- 4.comp-doktor.ru
- 5.mp-34.ru / vliyanie-interneta-na-detey
- 6.www.takzdorovo.ru
- 7.www.gostika.ru

4. Приложение

















