



Картотека русских народных игр.

Узнай и назови

Описание игры. С помощью считалки выбирается водящий.

Он встает в круг игроков, закрывает глаза и идет по кругу. Игроки стоят в кругу и проговаривают:

Ваня шел, дружка нашел
Стой, не зевай, имя называй.

После этих слов водящий останавливается. Он должен на ощупь, по одежде определить и назвать имя того, кто стоит перед ним.

Указания к проведению. Главное правило, чтобы никто не подсказывал и не хихикал. Можно меняться деталями одежды: галстуки, банты, заколки и т. д.

Немой театр

Описание игры. Играть можно сидя. Выбираются два игрока. Один игрок загадывает слово и говорит его на ухо другому игроку. Тот, в свою очередь, не говоря ни слова, пытается объяснить зрителям смысл услышанного. Если кто-то из зрителей угадал слово, то он становится новым «придумщиком». А «старый придумщик» пытается показать зрителям смысл нового слова.

Указания к проведению. Если зрители не могут угадать слово, то его говорят вслух. А затем придумывают новое. За подсказку и смех игроки платят фанты. За эти следит «придумщик».

Мышеловка

Описание игры. Двое играющих поочередно кладут друг другу руку на руку, считая до пяти. Наиболее «ловкая рука» схватывает «замешкавшуюся», говоря: «Попалась».

Указания к проведению. Количество игроков всегда постоянно - два человека. Необходимо соблюдать следующие правила: нельзя задерживать руку партнера; одному игроку нельзя класть две руки подряд.

У дядюшки Трифона

Описание игры. Играющие берутся за руки, образуя круг, один человек остается в середине круга. Все говорят:

У дядюшки Трифона семеро детей,
Семеро детей, семеро сыновей.
Они не пьют, не едят,
Друг на дружку глядят.
И все делают вот так.

При этом стоящий в середине круга водящий выполняет какое-либо движение, а все играющие должны его повторить. Тот, кто не успеет или не точно выполнит движение, платит фант.

Указание к проведению: Движения, которые придумывает водящий, должны быть забавными и веселыми, но не очень сложными.

Холодно - горячо

Описание игры. Считалкой выбирается водящий. Он выходит из комнаты, остальные игроки прячут какой-либо предмет. Затем водящего приглашают войти в комнату и предлагают ему найти спрятанную вещь. Если водящий приближается к предмету, то играющие говорят: «Тепло», «Горячо», если удаляется: «Холодно». Вместо слов можно предупреждать о близости предмета, хлопая в ладоши: если водящий близко подошел к спрятанному предмету, то всегромко хлопают в ладоши. Если же он удаляется от него, то звук от хлопков становится тише. После того, как предмет найден, выбирается новый водящий.

Указание к проведению: Если играющих двое, то они прячут и ищут вещь по очереди.