



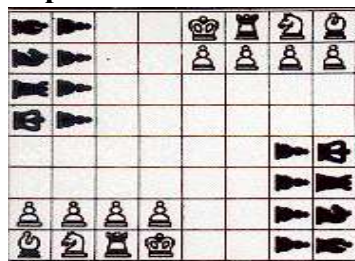
Тайны шахматных фигур

(устный журнал)



История возникновения и распространения игры.

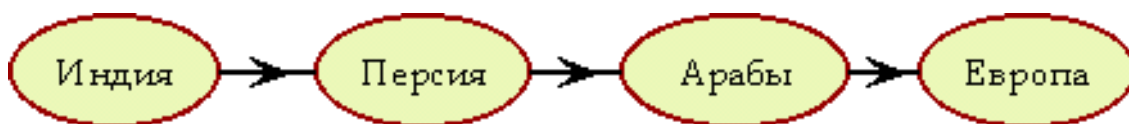
Начало шахматам было положено в первых веках нашей эры и окутано дымкой легенд. В первоначальном виде она появилась в Северной Индии как символическое отображение древнеиндийского четырёхсоставного войска и называлась – чатуранга. В те времена фигуры – «войска» во главе с раджей выстраивались в четырёх углах 64-клеточной доски. Участвовали в игре 4 человека. Ходы определялись бросанием костей. Победа достигалась уничтожением сил противника, в том числе и королей.



На основе этой игры в V веке в Центральной Азии возникла игра чатранг. Она имела 2 лагеря фигур. Появилась новая фигура советника короля – фарзин. Целью игры стало объявление мата королю. Игроки обдумывали ходы, не бросали игральные кости.

Игра проникает во многие страны, на разные континенты. В VII-VIII веках игру осваивают арабы. У них она стала называться «шатрандж». Вместо скульптурных фигур появились фигурки в виде цилиндров, конусов, потому что ислам отрицательно относился к изображению живых существ. Шахматы делали из слоновой кости, из дерева, из обожжённой глины. Шахматы становятся одним из любимых народных развлечений.

Испания и Италия были первыми в Западной Европе странами, где появились шахматы. Они заимствовали игру у арабов в VIII-IX веках. Клетки доски, ранее одноцветные, стали чёрными и белыми. Изменился внешний вид и названия некоторых фигур. Ферзя заменила королева. Прежнее название ладьи (рух – «утёс») определило внешнее сходство этой фигуры с крепостной башней. В большинстве стран исчезли слоны. Во Франции их заменили шуты, в Англии появились епископы. В основу названия игры был положен термин «шах», которым предупреждали противника об угрозе его главной фигуре. Таким образом, игра постепенно распространилась от Индии до Европы.

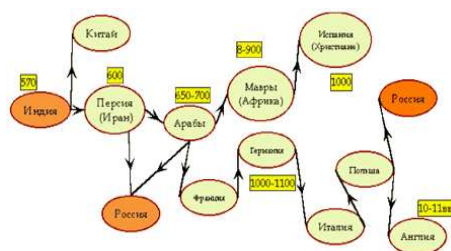


Путь распространения игры в Европе





Путь шахмат через века и страны

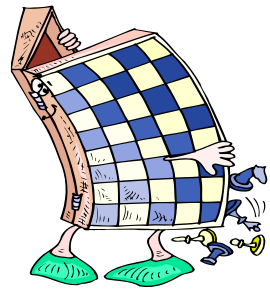


Древнеарабские названия фигур

Фигура	Арабское название	язык	Значение
Король	аль-шах	персидский	король
Ферзь	аль-фирзан	арабский	ученый
Слон	аль-фил	персидский	слон
Конь	аль-фарас	арабский	всадник
Ладья	аль-рох	арабское	башня
Пешка	аль-бейзак	арабское	пехотинец

Русские и европейские названия фигур

Европа	Россия	Происхождение
Королева (Queen)	Ферзь	Визирь (Арабское)
Епископ (Bishop)	Слон	Слон (Арабское)
Rook	Ладья	Рох (Персо-Арабское)



История российских шахмат в IX-XVIII веках.

В IX веке шахматы стали известны на территории Киевской Руси. В сказании о новгородском купце, гусле и певце Садко говорится, что он берёт с собой «шахматницу». При дворе киевского князя Владимира шахматные поединки проводились во время пиров и празднеств, по случаю приёма иностранных послов. Шахматы на Руси в Средние века имели свои особенности. Название игры образовалось от выражения «шах мат», что означает «властелин умер». Были различия и в названиях фигур. Например, восточная фигура «Рух» (на Западе – башня) стала именоваться ладьёй и изображаться в виде судна. Слон на Руси получил своё название в результате прямого перевода восточного термина «альфил». Термин «ферзь» у русских сохранился без перевода. Термин «пешка» обозначает пеший воин. Главная фигура называлась царём.

В XVI-XVII веках в шахматы на Руси играли люди разных сословий. Увлекались этой игрой московские цари. Иван Грозный даже смерть свою встретил за шахматной доской. Главную фигуру стали именовать не «царь», а «король». Изготовлением шахмат занимались ремесленники «шахматчики».

В начале XVIII века многое для распространения шахмат в России сделал царь Пётр I. Эта игра была его любимым занятием в часы досуга. Он считал шахматы необходимой игрой для воспитания своего сына Алексея.

Таким образом, игра в шахматы к IX веку распространилась по всему континенту Евразия.



Первый шахматный турнир

Первое в истории шахмат международное состязание состоялось в Лондоне в мае 1851 года. В турнире участвовало 32 шахматиста. Он проводился в форме матчей с выбыванием проигравших. Время на обдумывание ходов не ограничивалось. Иногда шахматисты часами ждали ответного хода противника. Сделанные ходы записывали секунданты. Победителем турнира вышел немецкий шахматист Адольф Андерсен. Этот турнир положил начало состязаний сильнейших шахматистов.



Первый официальный матч за звание чемпиона мира состоялся в 1886 году в США. Победителем стал Вильгельм Стейниц. Этим званием Стейниц владел 8 лет.



**Знаменитые шахматисты, которые владели скипетром
шахматного короля.**

№	Фамилия	годы	страна
1.	Вильгельм Стейниц	1886-1894	Австрия
2.	Эммануил Ласкер	1894-1921	Германия
3.	Хосе Рауль Капабланка	1921-1927	Куба
4.	Александр Алёхин	1927-1935, 1937-1946	Россия
5.	Макс Эйве	1935-1937	Голландия
6.	Михаил Ботвинник	1948-1957, 1958-1960, 1961-1963	СССР
7.	Василий Смыслов	1957-1958	СССР
8.	Михаил Таль	1960-1961	СССР
9.	Тигран Петросян	1963-1969	СССР
10.	Борис Спасский	1969-1972	СССР
11.	Роберт Джеймс Фишер	1972-1975	США
12.	Анатолий Карпов	1975-1985	СССР
13.	Гарри Каспаров	1985-2000	СССР (Россия)
14.	Владимир Крамник	2000- 2008	Россия
15.	Вишванатан Ананд	2008-	Индия

Из пятнадцати чемпионов мира девять шахматистов – наши соотечественники.



Карпов



Смыслов



Каспаров



Крамник



Чемпионки мира по шахматам.

Тайны шахматных фигур разгадали и женщины.

Первый международный шахматный турнир состоялся в 1897 году в Лондоне при 20 участницах.

В 1927 году в Лондоне был проведён первый чемпионат мира среди женщин. Победу в нём одержала россиянка Вера Менчик в возрасте 21 года.

Всего шахматный Олимп сумели покорить 10 шахматисток.

№	Фамилия	годы	страна
1.	Вера Менчик	1927-1944	Россия (СССР)
2.	Людмила Руденко	1950-1953	СССР
3.	Елизавета Быкова	1953-1956, 1958-1962	СССР
4.	Ольга Рубцова	1956-1958	СССР
5.	Нона Гаприндашвили	1962-1978	СССР
6.	Майя Чибурданидзе	1978-1991	СССР
7.	Се Цзюнь	1991-1996, 1999-2001	Китай
8.	Жужжа Полгар	1996-1999	Венгрия
9.	Жу Чен	2001-2002	Китай
10.	Костенюк Александра	2008-	Россия

Из десяти чемпионки мира семь спортсменок - наши соотечественницы.



Костенюк



Рубцова



Быкова



Менчик



Чибурданидзе



Шахматы в жизни знаменитых людей.

Фамилия	профессия	высказывание
Д. Менделеев	химик	Для меня наука – как игра в шахматы»
А.С.Пушкин	Поэт, писатель	«Шахматы непременно нужны во всяком благоустроенном семействе»
И.С. Тургенев	писатель	«От упражненья в шахматы я достиг некоторой силы»
Л.Н. Толстой	писатель	«Я не могу представить себе эту жизнь без шахмат, книг и охоты»
Д. Шостакович	композитор	«Шахматы очень люблю: в них сочетаются искусство и наука. Они дают мне отдых и вдохновение»
С. Прокофьев	композитор	«Шахматы – это для меня особый мир»
Мигель Сервантес	писатель	«Жизнь подобна шахматной игре»
Д. Менделеев	химик	«Для меня наука – как игра в шахматы»



А.С. Пушкин



Л.Н. Толстой



И.С.Тургенев



С. Прокофьев



Д. Менделеев



Д. Шостакович

шахматы для начинающих

(первые тайны)

Король



Король - самая важная фигура на поле, так как невозможность защитить короля от противника может привести к мату, а значит к проигрышу. Ходит он только на одно поле по вертикали, горизонтали или диагонали. Кроме того, может участвовать в рокировке.

Ферзь



Ферзь - вторая по важности фигура на поле. У этой фигуры самые большие возможности в плане передвигаться по полю. Ходит на любое число полей по вертикали, горизонтали или диагонали. Фигура обычно увенчана небольшим шариком в отличие от короля, который, как правило, увенчан крестом.

Ладья



Ходит на любое число полей по прямой, то есть только по вертикали или горизонтали. Может участвовать в рокировке. Фигура обычно имеет вид стилизованной круглой крепостной башни.

Слон



Ходит на любое число полей по диагоналям. В начале игры у игрока два слона, и каждый ходит по своим диагоналям, один по светлым, второй по темным. Верхняя часть имеет вид капли с заострением вверх, представляет собой стилизацию одеяния католических и протестантских священников (капюшона), что соответствует английскому названию «bishop» — «епископ».

Конь



Ходит русской буквой «Г». Коня называют «прыгающей» фигурой, так как при ходе он может перешагивать через свои и чужие фигуры. Фигура имеет вид головы коня на подставке

Пешка



Ходит на одно поле по вертикали только вперёд. Из исходного положения может сделать один ход сразу на два поля вперёд. Бьёт на одно поле по диагонали тоже только вперёд. У каждого игрока по восемь пешек, которые в начальной позиции пешки стоят на второй от игрока горизонтали, прикрывая фигуры. Если в процессе игры пешка достигает последней горизонтали, то она превращается в любую фигуру, по желанию игрока, кроме короля.

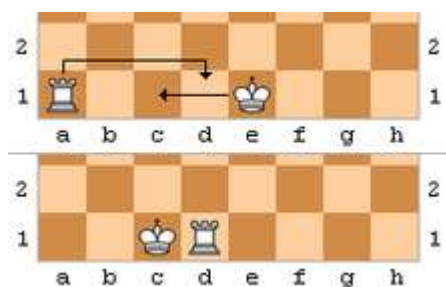
шахматный словарь

шахматы — это настольная интеллектуальная игра, в которой соревнуются две стороны с имитацией военных действий и практически неисчерпаемым количеством вариантов.

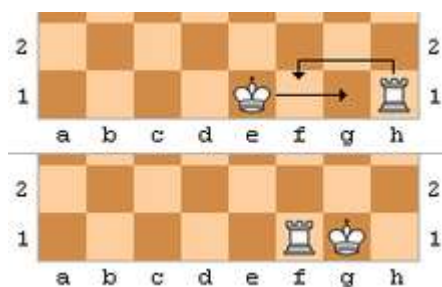


шахматная доска — это место, где проводится шахматная *партия*, то есть своеобразный полигон для ведения военных действий. Как сказали бы любители компьютерных стратегий «карта»

рокировка — если король и одна из ладей того же цвета не двигались с начала игры, то король и эта ладья могут в один ход одновременно сменить положение (рокироваться).

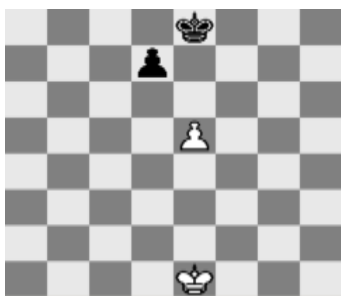


длинная рокировка



короткая рокировка

взятие на проходе — когда пешка совершает свой первый ход на две клетки, через поле, находящееся под ударом пешки противника, то ответным ходом она может быть взята этой пешкой противника.



пат- ситуация, когда игрок при своей очереди хода не имеет возможности сделать ни одного хода по правилам, но король игрока не находится под шахом.

мат — ситуация, когда король игрока находится под шахом и игрок не имеет ни одного хода, позволяющего устранить этот шах.

шах — ситуация, когда король находится на битом поле.



шахматные часы – контроль времени

Шахматная викторина



1. На какие поля не может попасть белопольный слон?
2. На сколько сторон может пойти слон из углового поля?
3. Выгодно ли белым ферзем нападать на чёрного ферзя?
4. Может ли коневая пешка побить слоновую?
5. Бьют ли пешки назад?
6. Назови самую высокую и самую низкую фигуру.
7. Через сколько полей перепрыгивает король при рокировке?



8. Когда пешке разрешено пройти через клетку?
9. Обязательно ли бить на проходе?
10. Сколько фигур стоит на большой белой диагонали?
11. Клетку какого цвета занимает чёрный ферзь?
12. На какой вертикали нет ни одной шахматной фигуры?
13. Сколько на шахматной доске диагоналей, на которых в начальном положении стоит по две фигуры?
14. Чёрным клеточкам верны чернопольные...
15. Может ли ладья перескочить через семь полей?
16. Нельзя спешить вводить в игру ...



17. Превращается ли пешка в короля?
18. Может ли пешка за один ход побить две чёрные фигуры?
19. Надо проявить сноровку, чтобы сделать...
20. Через какую фигуру перепрыгивает ладья при рокировке?



шахматные игры

1. «Буква»

Ведущий называет букву, игроки должны назвать фигуру на эту букву.

2. «Угадайка»

Ведущий называет признак фигуры, игрок называет задуманную фигуру.



3. «Волшебный мешочек»

В мешке спрятаны фигуры. Играющий должен на ощупь угадать фигуру.

4. «Шахматная репка»

«Дед – король, бабушка – ферзь, внучка – слон, Жучка – конь, кошка – ладья, мышка – пешка»



5. «Белые и чёрные»

Ведущий называет фигуру, игрок ставит нужную фигуру на доску.

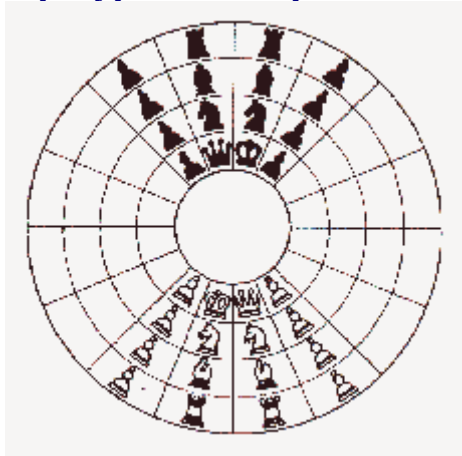
7. «Запретная фигура»

Ведущий определяет любую запретную фигуру, затем называет фигуру, игрок её показывает. Если называется запретная фигура, игрок говорит: «Секрет»



необычные шахматы

Византийские шахматы, Затрикион игрались на круглой доске, но фигуры и их перемещение были похожи на арабские шахматы того же периода времени



Существуют шахматы для более чем двух игроков: трёх- и четырёхсторонние шахматы, в которых за одной доской играют три или четыре игрока (пара на пару или каждый за себя), управляющие каждый своим комплектом фигур, а также «командные» варианты шахмат, где игра ведётся команда на команду на одной или нескольких досках, причём на ход партии за одной доской влияют действия более чем одного игрока из каждой команды (например, шведские шахматы).



сеанс одновременной игры



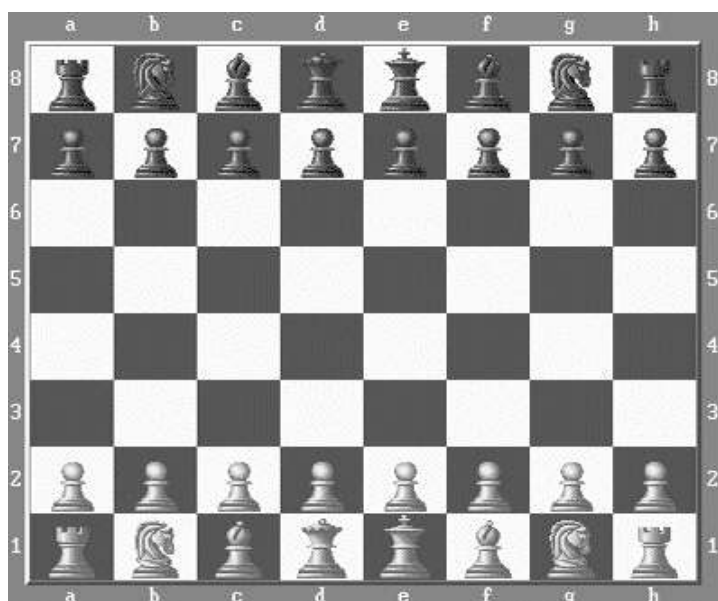
шахматам все возрасты покорны





Джек, который играет в шахматы

Уважаемые друзья!
Играйте в шахматы!



Спасибо за внимание

