

Автоматизация звука [Р]

Цель: автоматизировать звук [Р], через слияние двух согласных звуков: [ДР] - [ТР], [БР] - [ПР], [ГР] - [КР], [ВР] - [ФР].

В данную игру включено:

1. 2 фишки (фигурка Героя) – это могут быть пуговики, мелкие камешки, игрушки из Kinder сюрприза;
2. Игральный кубик;
3. Картинки – названия. Используются для того, чтобы ребёнок подбирал для своего хода и своей картинки название (можно убрать слова с самого поля, но по картинкам некоторым детям может быть непонятно, что это за слово).
4. Поле для игры.

Правила игры: играет 2 участника (ребёнок и взрослый).

Игра начинается с клеточки [Р].

Перед ребёнком открывается игра, направленная не только на автоматизацию звука [Р], но и на развитие мелкой моторики (фигурка Героя, картинки для наложения), развитие воображения (можно параллельно с игрой рассказывать ребёнку историю путешествия).

Для усложнения задачи, можно использовать [КАРТИНКИ-НАЗВАНИЯ], они сделаны для того, чтобы ребёнок повторял прочитанное слово, изображённое на картинке. Это влияет на память ребёнка, происходит механическое запоминание слов (их произношение, написание).

Пример: ребёнок бросает кубик. Ему выпадает цифра 3 – то есть, слово [ФРУКТ]. Если ребёнок читает его не правильно, то он пропускает следующий ход. Задача игры заключается в том, чтобы прочитать правильно все указанные слова. К каждой картинке можно подбирать слова (отдельные надписи, которые можно дополнительно приклеивать на данное поле).



Метро



Зебра



Труба



Квадрат



Грот



Дрова



Кружка



Трава



Друг



Пружина



Грач



Дракон



Трактор



Груша



Брусника



Тетрадь



Фрукт



Троллейбус



Дрозд



Матрос



Крыжовник

Р



Пруд



Врач



Гроза



Выдра

Крыжовник	Пруд	Дракон	Грач
Матрос	Врач	Трактор	Друг
Фрукт	Гроза	Груша	Трава
Троллейбус	Выдра	Пружина	Кружка
Дрозд	Тетрадь	Брусника	Дрова
Метро	Зебра	Труба	Квадрат
Грот			