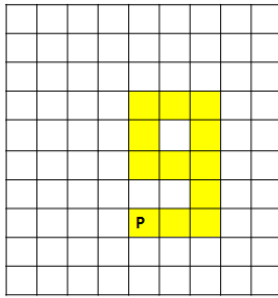
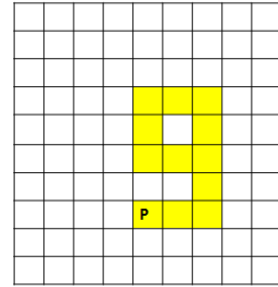


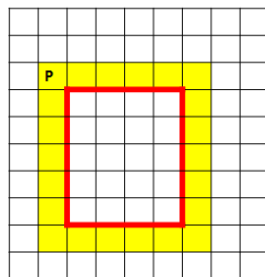
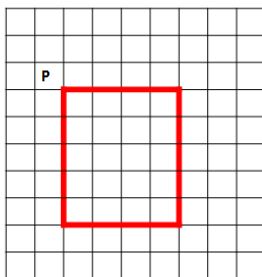
Задание 1. Закрасить клетки таким образом, чтобы получилась «9».



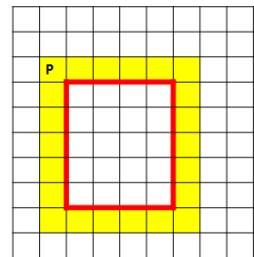
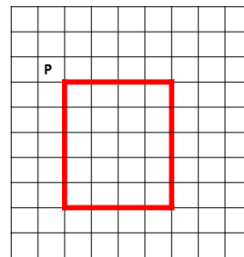
Задание 1. Закрасить клетки таким образом, чтобы получилась «9».



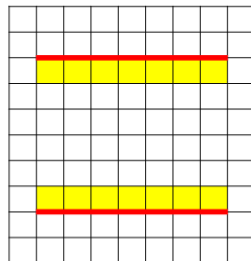
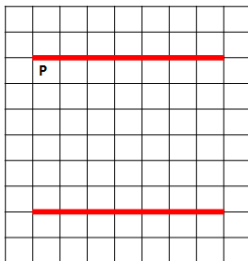
Задание 2. Закрасить все клетки, находящиеся с внешней стороны прямоугольника. Прямоугольник имеет произвольные размеры.



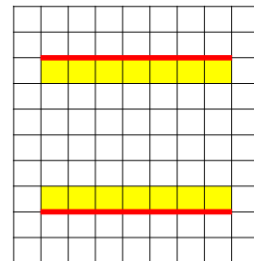
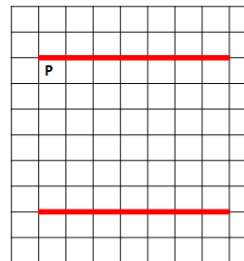
Задание 2. Закрасить все клетки, находящиеся с внешней стороны прямоугольника. Прямоугольник имеет произвольные размеры.



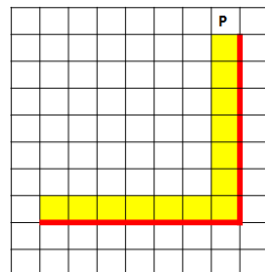
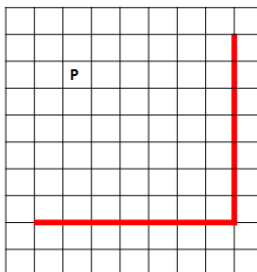
Задание 3. Закрасить все клетки, находящиеся с внутренних сторон обеих стен произвольной длины. Стены имеют одинаковую длину и находятся друг напротив друга.



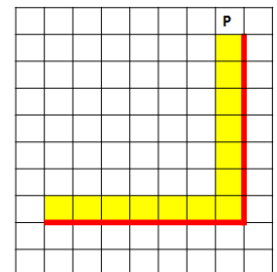
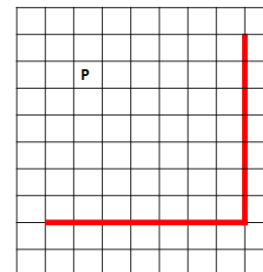
Задание 3. Закрасить все клетки, находящиеся с внутренних сторон обеих стен произвольной длины. Стены имеют одинаковую длину и находятся друг напротив друга.



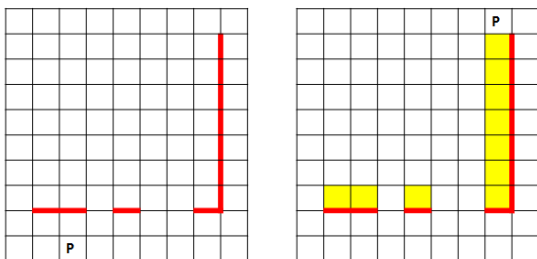
Задание 4. Закрасить все клетки, находящиеся с внутренней стороны стены, имеющей произвольные размеры.



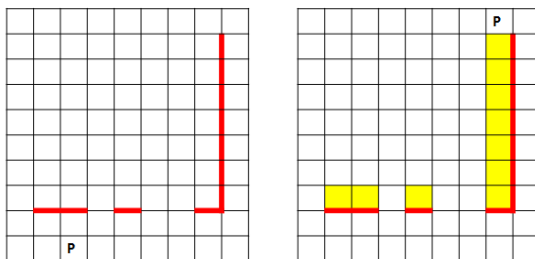
Задание 4. Закрасить все клетки, находящиеся с внутренней стороны стены, имеющей произвольные размеры.



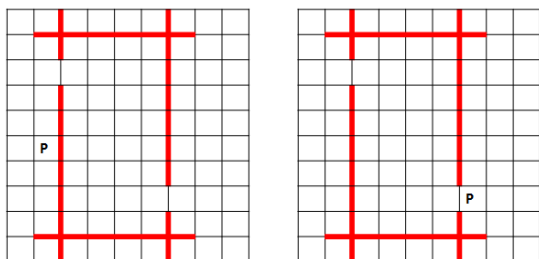
Задание 5. Закрасить все клетки, находящиеся с внутренней стороны стены. Одна из стен имеет разрывы. Робот находится под стеной.



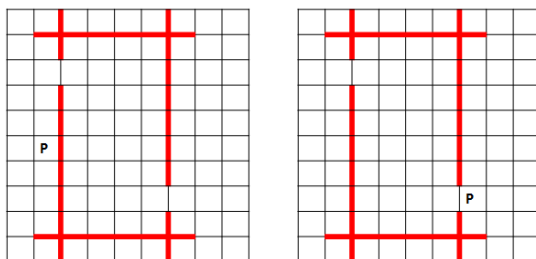
Задание 5. Закрасить все клетки, находящиеся с внутренней стороны стены. Одна из стен имеет разрывы. Робот находится под стеной.



Задание 6. Провести Робота через две стены, каждая из которых имеет разрыв.

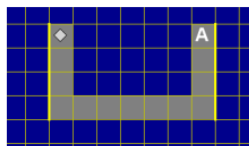


Задание 6. Провести Робота через две стены, каждая из которых имеет разрыв.

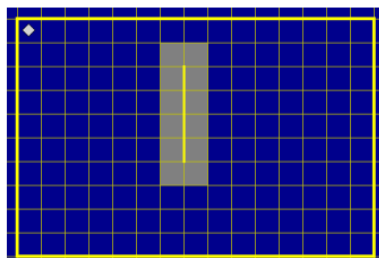


Цикл с предусловием (цикл пока)

Вариант 1

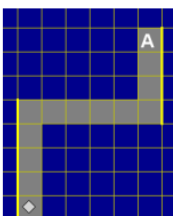


1. Необходимо перевести Робота из начального положения (◊) в точку A, закрашивая при этом указанные клетки поля. Размеры стен и расстояние между ними могут быть произвольны.

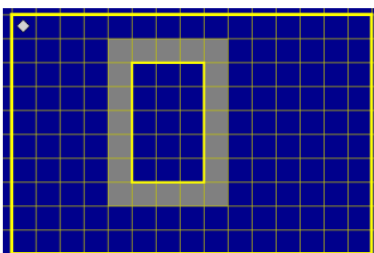


2. Где-то в поле Робота находится вертикальная стена, размеры которой неизвестны. Робот из верхнего левого угла поля должен дойти до стены и закрасить все клетки вокруг нее. Пример результата работы программы показан на рисунке.

Вариант 2

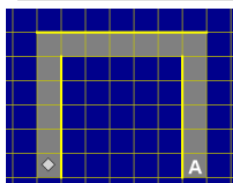


1. Необходимо перевести Робота из начального положения (◊) в точку A, закрашивая при этом указанные клетки поля. Размеры стен и расстояние между ними могут быть произвольны.

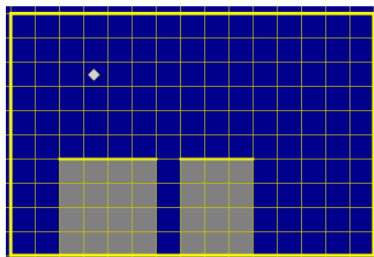


2. Где-то в поле Робота находится прямоугольник, размеры которой неизвестны. Робот из верхнего левого угла поля должен дойти до прямоугольника и закрасить все клетки по периметру вокруг него. Пример результата работы программы показан на рисунке.

Вариант 3

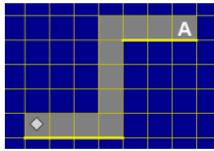


1. Необходимо перевести Робота из начального положения (◊) в точку A, закрашивая при этом указанные клетки поля. Размеры стен и расстояние между ними могут быть произвольны.

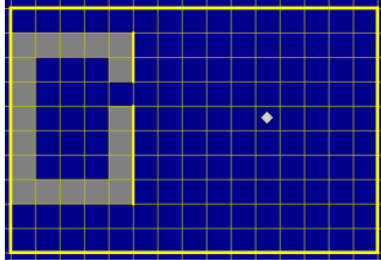


2. Где-то в поле Робота находится горизонтальная стена с отверстием в одну клетку, размеры которой неизвестны. Робот из произвольной клетки над стеной, но обязательно напротив нее, должен дойти до стены и закрасить все клетки под ней, как показано на рисунке

Вариант 4

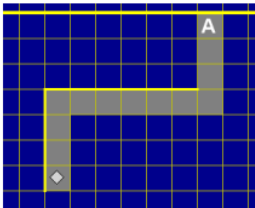


1. Необходимо перевести Робота из начального положения (◇) в точку A, закрашивая при этом указанные клетки поля. Размеры стен и расстояние между ними могут быть произвольны.

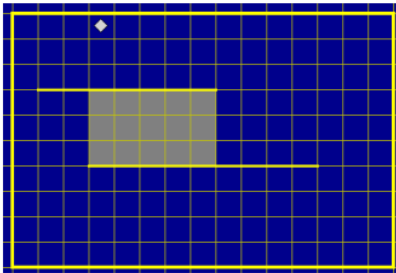


2. Где-то в поле Робота находится вертикальная стена с отверстием в одну клетку, размеры которой неизвестны. Робот из произвольной клетки справа от стены, но обязательно напротив нее, должен дойти до стены и закрасить клетки за стеной, как показано на рисунке.

Вариант 5

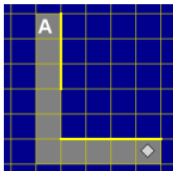


1. Необходимо перевести Робота из начального положения (◇) в точку A, закрашивая при этом указанные клетки поля. Размеры стен и расстояние между ними могут быть произвольны.

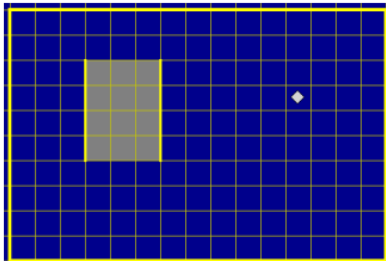


2. Где-то в поле Робота находятся две горизонтальные стены смещенные друг относительно друга, размеры которых неизвестны. Робот из произвольной клетки над верхней стеной, но обязательно напротив нее, должен дойти до стены и закрасить все клетки между стенами, как показано на рисунке.

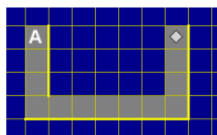
Вариант 6



1. Необходимо перевести Робота из начального положения (◇) в точку A, закрашивая при этом указанные клетки поля. Размеры стен и расстояние между ними могут быть произвольны.

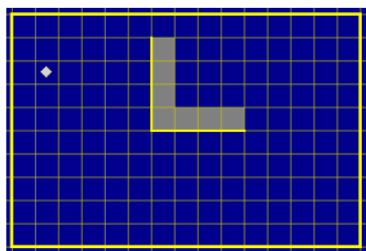


2. Где-то в поле Робота находятся две вертикальные стены равной, но неизвестной длины, расположенные одна за другой. Робот из произвольной клетки справа от правой стены, но обязательно напротив нее, должен дойти до стены и закрасить клетки между стенами, как показано на рисунке.

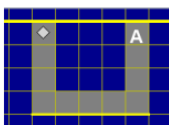


Вариант 7

1. Необходимо перевести Робота из начального положения (◊) в точку A, закрашивая при этом указанные клетки поля. Размеры стен и расстояние между ними могут быть произвольны.

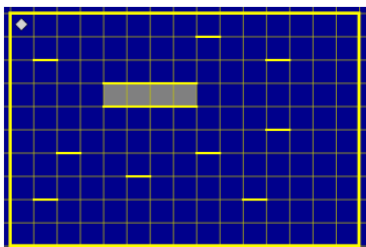


2. Где-то в поле Робота находится стена в виде уголка, размеры которой неизвестны. Робот из произвольной клетки слева от стены, но обязательно напротив нее, должен дойти до стены и закрасить все клетки вдоль стены за ней, как показано на рисунке.

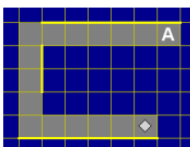


Вариант 8

1. Необходимо перевести Робота из начального положения (◊) в точку A, закрашивая при этом указанные клетки поля. Размеры стен и расстояние между ними могут быть произвольны.

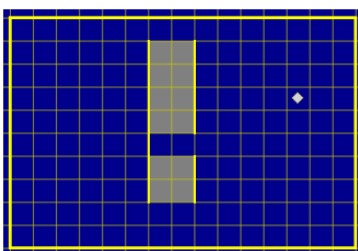


2. Где-то в поле Робота находится горизонтальный коридор шириной в одну клетку неизвестной длины. Робот из верхнего левого угла поля должен дойти до коридора и закрасить клетки внутри него, как показано на рисунке. По полю Робота в произвольном порядке располагаются стены, но расстояние между ними больше одной клетки.



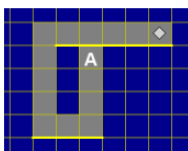
Вариант 9

1. Необходимо перевести Робота из начального положения (◊) в точку A, закрашивая при этом указанные клетки поля. Размеры стен и расстояние между ними могут быть произвольны.

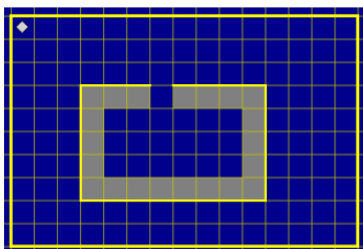


2. Где-то в поле Робота находятся две стены равной, но неизвестной длины. В правой стене имеется отверстие шириной в одну клетку. Робот из произвольной клетки справа от правой стены, но обязательно напротив нее, должен дойти до стены и закрасить все клетки между двумя стенами, как показано на рисунке.

Вариант 10



1. Необходимо перевести Робота из начального положения (◊) в точку А, закрашивая при этом указанные клетки поля. Размеры стен и расстояние между ними могут быть произвольны.



2. Где-то в поле Робота находится прямоугольник неизвестного размера, в верхней стенке которого имеется отверстие шириной в одну клетку. Робот из верхнего левого угла поля должен дойти до прямоугольника и закрасить углы поля должен дойти до прямоугольника и закрасить клетки внутри него по периметру, как показано на рисунке.