

Квест-игра «БезОпасный Интернет»

Цель: помочь овладеть эффективными способами грамотного использования интернета в рамках познавательной и досуговой деятельности школьников начального и среднего звена.

Задачи:

- систематизировать знания детей в области интернет-безопасности,
- формировать у детей навыки безопасного использования интернета.

Участники: команда учащихся с 1 по 6 класс, состоящая из 10 человек.

Форма организации работы: групповая.

Оборудование и материалы:

Дидактические материалы (маршрутные листы, раздаточный материал для станции), лист ватмана, кисти, краски, фломастеры, ножницы, клей, вырезки из газет и журналов с изображениями по теме квест-игры.

Ход:

Ввод в игру:

Встреча и приветствие команд. Знакомство участников с темой и правилами игры.

Правила игры:

1. Каждая команда проходит **5 станций**. На каждой станции команда выполняет предложенные теоретические и практические задания, о чем ставится отметка в маршрутном листе.
2. На каждом этапе находятся модераторы, которые следят за правильностью выполнения заданий и ставят отметку в маршрутном листе о его выполнении.
3. Прохождение станции выполняется строго по указанным станциям в маршрутных листах.
4. После прохождения всех этапов маршрутные листы сдаются членам жюри для оценки.
5. В конце игры побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

На данном этапе командам выдаются маршрутные листы (*Приложение 1*)

Первая станция «Осторожно ВИРУСЫ!»

Необходимо уничтожить злой вирус (*Приложение 2*) стрелами Касперского, попав в него с расстояния. Число попаданий = числу баллов.

Каспёрский - российский программист, один из ведущих мировых специалистов в сфере информационной безопасности. Человек, разработавший антивирусную программу для компьютеров и ноутбуков.

Стрелы необходимо заработать, для этого предложенную измененную пословицу вы должны интерпретировать в русскую народную пословицу. За каждый правильный ответ вы получаете стрелу Касперского.

Перед вам на столе лежат пословицы, вытягивайте любую (всего можно вытянуть 5 штук).

Пословицы для перевода в русскую народную (*Приложение 3*)

Вторая станция: «Запутанные термины»

- Ребята, перед вами слова и их определения, к сожалению они перепутались. Ваша задача, соединить термин с его определением.

(*Приложение 4*)

Третья станция: «Филворд»

- Перед вами поле с засекреченными словами, ваша задача найти как можно больше слов связанных с интернетом, за каждое найденное слово вы зарабатываете - 1 балл. (*Приложение 5*)

Четвертая станция: «Компьютерный крокодил»

- Одному человеку ответственный по станции загадывает слово, одному участнику команды, его задача с помощью мимики и жестов объяснить слово. Команде нужно отгадать как можно больше слов (от простых к сложным) по теме квеста (*Приложение 6*). Одно отгаданное слово -1 балл.

Пятая станция: «Ребусы»

- Нужно отгадать ребусы по теме квеста (*Приложение 7*). Один решенный ребус -1 балл.

Шестой этап: «Прояви фантазию»

Все команды собираются в одном месте и получают творческое задание: на листе ватмана придумать и изобразить знак безопасного интернета. В это время жюри подводит итоги.

Подведение итогов:

Определяются победители игры по наибольшему количеству баллов.

- Вот и подошла к завершению наша квест-игра “БезОпасный Интернет”. Благодарим вас за участие и дарим вам памятки «Безопасность в Интернете» (*Приложение 8*).

Готовые плакаты размещаются на стенде школы для общей информированности учащихся.

Маршрутный лист квест-игры «БезОпасный Интернет»

Станция	Название станции	Пункт следования	баллы
1	«Осторожно ВИРУСЫ!»	1	
2	«Запутанные термины»	2	
3	«Филворд»	3	
4	«Компьютерный крокодил»	4	
5	«Ребусы»	5	

Маршрутный лист квест-игры «БезОпасный Интернет»

Станция	Название станции	Пункт следования	баллы
1	«Осторожно ВИРУСЫ!»	5	
2	«Запутанные термины»	1	
3	«Филворд»	2	
4	«Компьютерный крокодил»	3	
5	«Ребусы»	4	

Маршрутный лист квест-игры «БезОпасный Интернет»

Станция	Название станции	Пункт следования	баллы
1	«Осторожно ВИРУСЫ!»	4	
2	«Запутанные термины»	5	

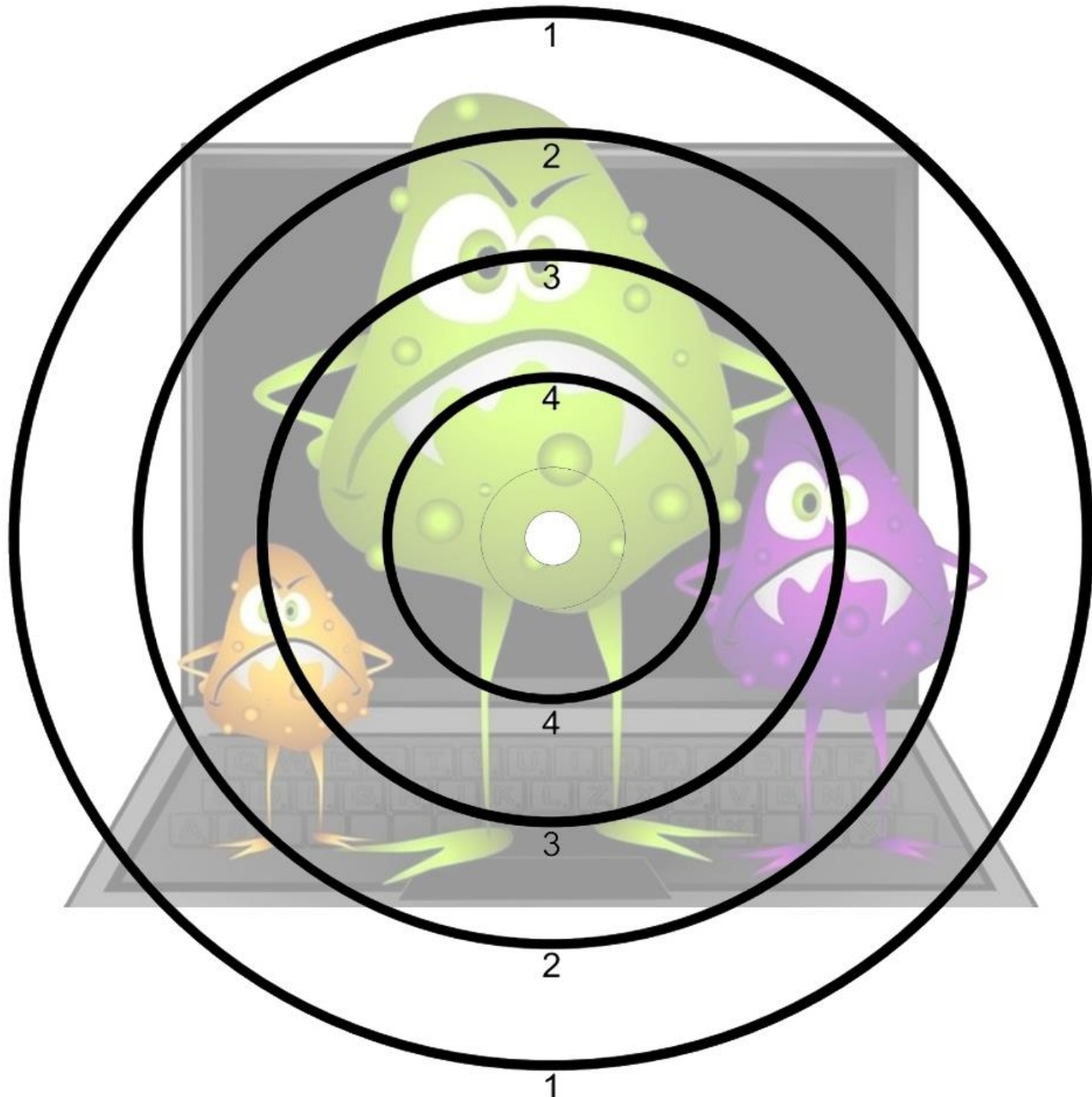
3	«Филворд»	1	
4	«Компьютерный крокодил»	2	
5	«Ребусы»	3	

Маршрутный лист квест-игры «БезОпасный Интернет»

Станция	Название станции	Пункт следования	баллы
1	«Осторожно ВИРУСЫ!»	3	
2	«Запутанные термины»	4	
3	«Филворд»	5	
4	«Компьютерный крокодил»	1	
5	«Ребусы»	2	

Маршрутный лист квест-игры «БезОпасный Интернет»

Станция	Название станции	Пункт следования	баллы
1	«Осторожно ВИРУСЫ!»	2	
2	«Запутанные термины»	3	
3	«Филворд»	4	
4	«Компьютерный крокодил»	5	
5	«Ребусы»	1	



Приложение 3

Задания	Ответы
Скажи мне, какой у тебя компьютер, и я скажу, кто ты.	Скажи мне, кто твой друг, и я скажу, кто ты.
Компьютер памятью не испортишь.	Кашу маслом не испортишь.
Дареному компьютеру в системный блок не заглядывают.	Дареному коню в зубы не смотрят.
В Силиконовую долину со своим компьютером не ездят.	В Тулу со своим самоваром не ездят.
Утопающий за F1 хватается.	Утопающий за соломинку хватается.
Бит байт бережет.	Копейка рубль бережет.
Что из Корзины удалено, то пропало.	Что с возу упало, то пропало.
Вирусом бояться – в Интернет не ходить.	Волком бояться – в лес не ходить.
За одного хакера семь кандидатов наук дают.	За одного битого семь небитых дают.
Всяк Web-дизайнер свой сайт хвалит.	Всяк кулик свое болото хвалит.

Приложение 4

Интернет	Всемирная компьютерная сеть, соединяющая вместе тысячи сетей.
Гиперссылка	Графическое изображение или текст на сайте, в письме электронной почты или в каком-либо электронном документе, выделяется, синим цветом и подчеркиванием.
Поисковые системы	Это сервисы, предназначенные для поиска информации в мировой сети Интернет. В базе данных поисковых систем находится информация, практически по любой теме.
Электронная почта	Технология и предоставляемые ею услуги по пересылке и получению электронных сообщений
Браузер	Средство просмотра веб-страниц.

<i>Сетевой этикет</i>	Нравственные правила поведения в компьютерных сетях.
<i>Компьютерный вирус</i>	Разновидность компьютерных программ или вредоносный код, отличительной особенностью которых является способность к размножению.
<i>Антивирусная программа</i>	Любая программа для обнаружения компьютерных вирусов, а также нежелательных программ и восстановления зараженных такими программами файлов.

Приложение 5

И	О	М	И	Я	Р	У	С	М
Н	Д	Т	Ц	В	И	С	П	А
Т	Е	Е	А	Б	З	А	Д	О
С	Р	Н	М	Р	А	К	Д	М
А	И	Н	Р	А	К	Л	А	Е
Й	Т	Ф	О	У	З	Е	Р	Н

Приложение 6

<i>Телефон</i>
<i>Вирус</i>
<i>Паутина</i>
<i>Ноутбук</i>
<i>Блоггер</i>

<i>Пароль</i>
<i>Ник</i>
<i>Социальная сеть</i>

Приложение 7

Вирус



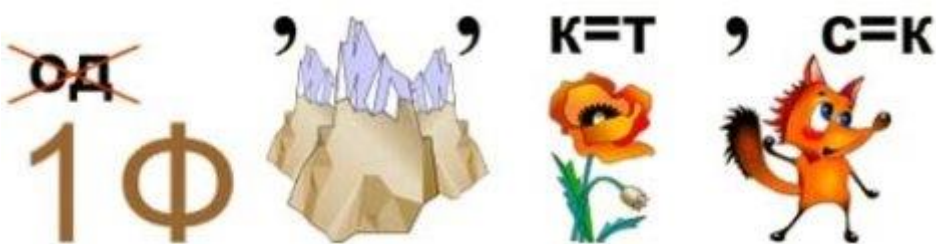
Интернет



Компьютер



Информатика



Безопасность





БЕЗОПАСНОСТЬ в Интернете



Не указывай свою личную информацию, настоящее имя, адрес, телефон и места, где ты часто бываешь.



Относись с осторожностью к публикации личных фото. Не выкладывай фото других людей без их согласия.



Не доверяй всей информации, размещенной в Интернете. Не доверяй незнакомым людям, они могут выдавать себя за других.



Не переходи по сомнительным ссылкам (например, обещающим выигрыш). Не посещай сомнительные сайты. Они могут нанести вред твоей психике.



Помни, что незаконное копирование авторских материалов преследуется по закону.



Не встречайся в реальной жизни с людьми, с которыми ты познакомился в Интернете. Сообщи родителям, если друзья из Интернета настаивают на личной встрече.



Помни, что в виртуальном мире действуют те же правила вежливости, что и в реальном.



Не отправляй смс, чтобы получить какую-либо услугу или выиграть приз.



Обращайся за советом к взрослым при малейшем сомнении или подозрении.