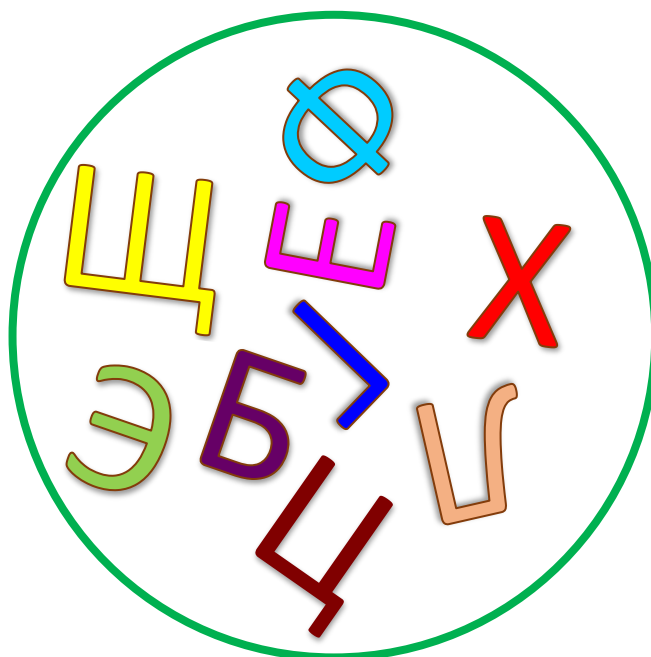
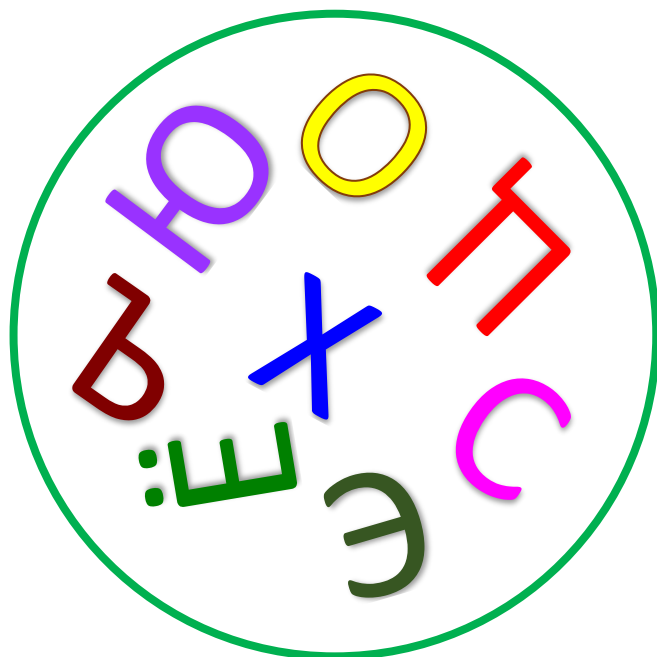
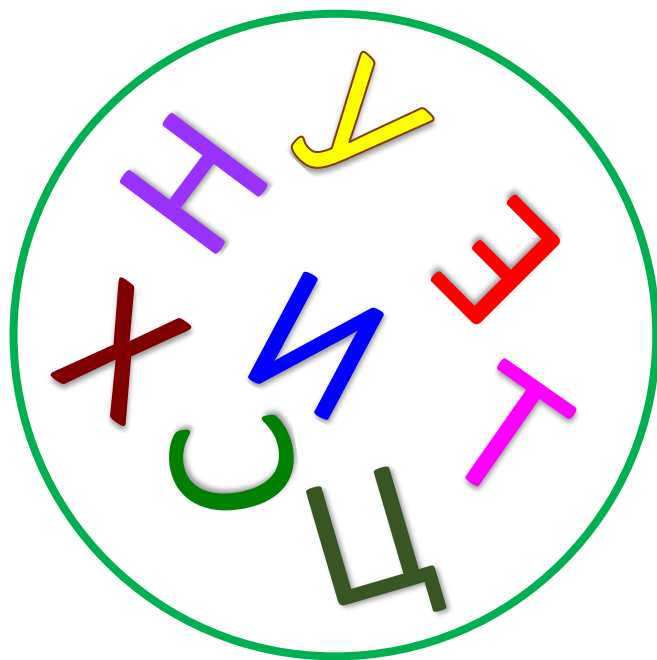
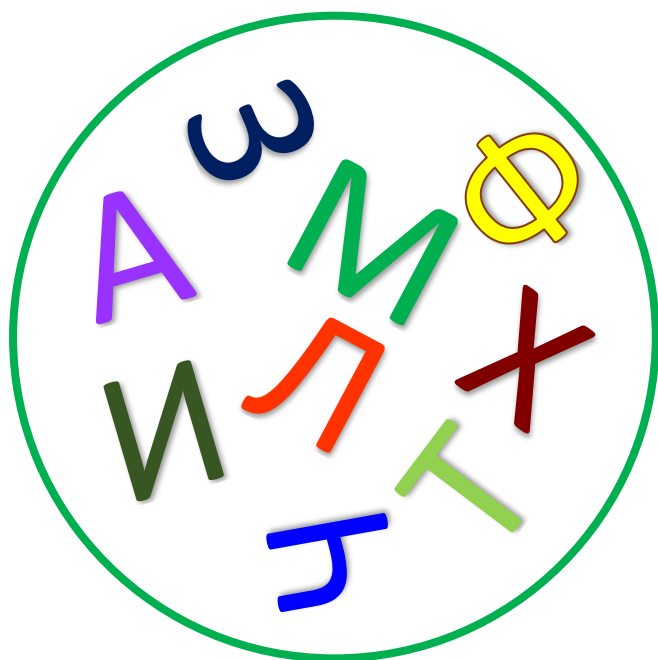
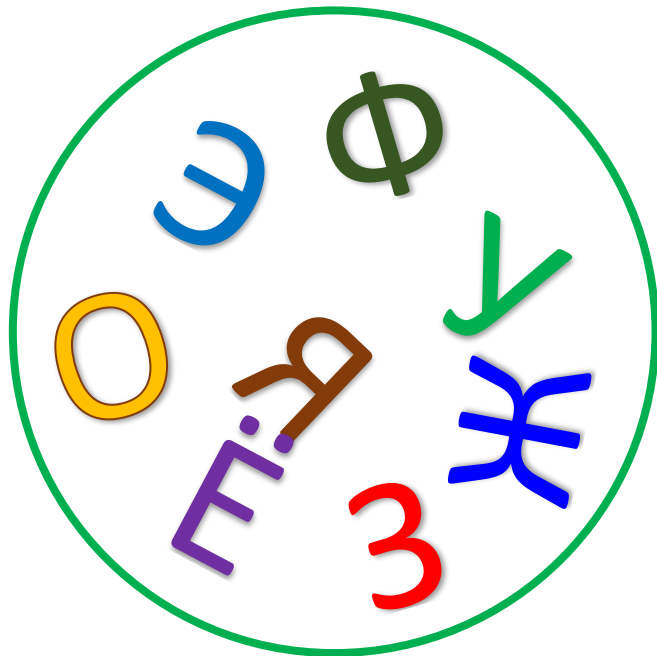










Правила игры «Доббль буквы»

Цель игры:

- развитие зрительного внимания
- закрепление образа буквы
- тренировка скорости реакции

В наборе:

- 24 карты
- правила игры.

Варианты игр:

- «Кто первый»
- «Вышка»
- «Вышка наоборот»
- «Яма»
- «Пас»
- «Раз, два, три – собери!»

«Кто первый»

Количество игроков – 2.

Карточки делятся поровну между игроками и лежат рубашкой вверх - колода. Каждый одновременно переворачивает верхнюю карту и ищет совпадающую букву на своей карте и карте соперника. Тот, кто увидит первым совпадающую букву и назовет её вслух забирает обе карточки себе и откладывает в сторону - сброс. Игра заканчивается, когда все карточки из колоды заканчиваются. Выигрывает тот, у кого карт в «сбросе» больше.

«Вышка»

Количество игроков – 2-4.

Игрокам раздается по одной карточке «в закрытую», по центру формируется «Вышка» из оставшейся колоды с открытой лицевой стороной. По сигналу, участники открывают свои изображения. Первый кто увидел и выкрикнул совпадающую букву у себя и на «Вышке», забирает карточку, выстраивая свою личную вышку.

В новый тур вступает выигранная карточка победителя и прежние, у остальных игроков. Соперники ищут совпадение с новой вершиной конструкции. Кто построит «Вышку» из самого большого количества карточек — победитель.

«Вышка наоборот»

Количество игроков – 2-4.

Игроки стараются избавиться от изображений, подкинув их другому. Совпадающие буквы ищут на «вышке» с карточкой соседа, быстро озвучивая её. Побеждает тот, у кого минимумом картинок.

«Яма»

Количество игроков – 2-4.

Все картинки, кроме последней, раздаются участвующим. Последняя размещается в центре в открытом виде. Цель — найти совпадающую буквы у себя и на центральной карточке и скорее избавиться от всех своих. У кого раньше закончатся карточки, тот самый внимательный и быстрый.

«Пас»

Количество игроков – 2-4.

Раздается по одной карте рубашкой вверх, по команде, карты открываются. Кто первый выкрикнет увиденную совпадающую букву, кладет свою карту на карту противника, проигравший забирает всю колоду. В новом раунде начинается все сначала. Победитель набирает по минимуму.

«Раз, два, три – собери!»

Количество игроков – 2-4.

В каждом туре сдается по одной карте в закрытую, центральная открывается. По команде все открывают свои карты и ищут на всех картах совпадающую букву с центральной. Кто первый найдет соответствие, забирает карточку противника себе. Когда все карточки разобрали, центральная кладется вниз колоды, идет раздача для нового раунда. Побеждает самый быстрый и внимательный, набрав максимум.