

Государственное бюджетное учреждение здравоохранения «Детский
бронхолегочный санаторий №29 департамента здравоохранения
Москвы»



Досуг «Правила пешехода»

Воспитатель: Лелека Г.У.

Москва, 2022

Игры - эстафеты по ПДД

Цель:

- Формировать основные навыки безопасного поведения на улицах и дорогах у детей дошкольного возраста;
- Закрепить представления детей о дорожных знаках; развивать внимание, логическое мышление, сообразительность, ориентировку в пространстве.

Задачи:

- Расширять представления детей о правилах поведения на улице;
- Закрепить правила дорожного движения через игровые ситуации;
- Способствовать развитию внимания, осмотрительности;
- Воспитывать грамотного пешехода.

Материал:

Дорожные знаки; рули, мешочки с песком для каждой команды и две стойки;

Ход развлечения:

Звучит музыка. Дети заходят в зал.

1 ребенок:

Знает каждый из детей.

Нету правила мудрей.

Правила дорожные.

Соблюдать положено.

2 ребенок:

Каждый юный пешеход

Пешеходный переход.

Или «зебру» должен знать.

И по ней только шагать.

3 ребенок:

Светофор — дорожный друг-
Управляет всем вокруг.
Красный свет — грозный вид.
Он опасности таит.
Если свет горит такой,

Значит, как солдатик, стой!
Желтый — словно солнышко
Теплое, весеннее.
Предлагает подождать,
Дарит настроение.
А зеленый — не зевай
И вперед смелей шагай!

И проспекты и бульвары —
Всюду улицы шумны,
Проходи по тротуару
Только с правой стороны!

Тут шалить, мешать народу
За-пре-ща-ет-ся!
Быть примерным пешеходом
Разрешается...

Если едешь ты в трамвае
И вокруг тебя народ,
Не толкаясь, не зевая,
Проходи скорей вперед.

1. «Грузовики»

Ход игры:

Первые участники команд держат в руках руль, на головы им помещается мешочек с песком – груз. После старта участники оббегают вокруг своей стойки и передают руль и груз следующему участнику. Побеждает команда, первой выполнившая задание и не уронившая груз.

2. «Добеги до знака»

Ход игры:

По сигналу воспитателя ребенок бежит к дорожному знаку, который называет воспитатель. Если ребенок ошибается в выборе знака, то он возвращается в конец колонны.

3. «Ромашка»

Ход игры:

Капитаны команд поочередно отрывают лепестки от бумажной ромашки и командно отвечают на вопросы

- Когда идешь по тротуару ты кто?
- Сколько сигналов у пешеходного светофора?
- Что такое зебра?
- Назови машины специального назначения.
- Как называется место, где ожидаем транспортное средство?
- Что такое транспортное средство?
- Что такое проезжая часть?
- Какие виды пешеходных переходов вы знаете?

4. «Пройди по переходу»

Ход игры:

Дети должны пройти полосу препятствий ЗЕБРА - СКАМЕЙКА-ДУГИ, около которых расставлены дорожные знаки *«Пешеходный переход»*, *«Подземный переход»* *«Надземный переход»*

Дети выполняю полосу препятствий друг за другом поточным способом

5. «Спортивный»

4 человека с каждой команды.

Довести на грузовике «змейкой» до ориентира, а обратно прямо.

6. «Автомастерская»

По 3 человека из команды.

Участникам команд необходимо добежать до обруча и собрать в нем из крупных пазлов картинку *«Автомобиль»*

Кто быстрее, той команде – флажок.

7. «Помоги инспектору»

Командам выдается лист с дорожными знаками. Задача команды найти два одинаковых знака и показать их жюри.

8. «Собери состав»

По сигналу первый участник обегает стойку, возвращается к своей команде, второй участник обхватывает его руками, вдвоем обегают стойку, захватывают следующего и т.д.

Вот и подошли к концу наши соревнования, и в заключение хочется сказать:

Чтоб жить, не зная огорченья

Чтоб бегать, плавать и летать,

Должны вы правила движенья

Всегда и всюду соблюдать.

Подведение итогов. Награждение команд.