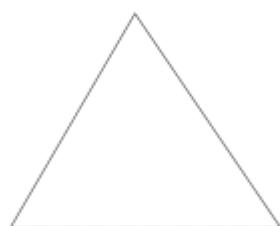


Открытое занятие

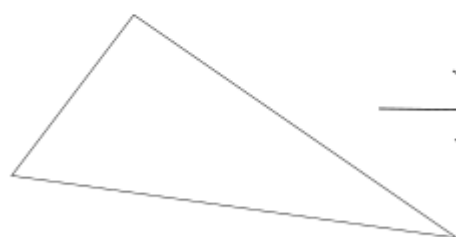
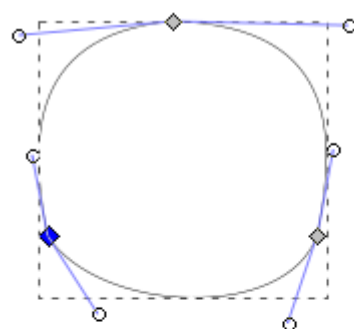
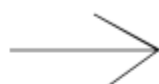
Тема: «Рисуем байкальскую нерпу в векторной программе Inkscape»

Цель занятия	Развить умения и навык работы с векторной программой Inkscape.
Задачи	Научиться навыку использования инструмента Безье в программе Inkscape.
Термины, понятия	Инструмент программы Безье
Тип урока	Комбинированный
Технологии	Личностно-ориентированные Здоровьесберегающие
Методы обучения	Беседа, объяснение, демонстрация, иллюстрация, задания
Методические приемы	Творческие задания и приемы для создания творческой деятельности Индивидуальный подход
Психологические условия на уроке	Комфортная атмосфера Индивидуальный подход Психолого-личностное сопровождение
Материальное обеспечение урока	Компьютеры Бумага Карандаши Схемы рисования байкальской нерпы
Направленность	Техническая
Методы обучения	Объяснительно-иллюстративный
Принципы работы	1. Принцип добровольности 2. Принцип личностного подхода 3. Принцип доступности материала 4. Принцип последовательности 5. Принцип взаимоуважения 6. Принцип творческого развития
1. Организационный этап	Приветствие
2. Вступительный этап	Теоретическая часть – 5 минут. Ребята, сегодня мы с вами познакомимся с очаровательным животным, которое живет в нашем уникальном озере Байкал. Это байкальская нерпа. Нерпа – это символ Байкала, единственный в мире тюлень, который живет в пресной воде. Животных, которые обитают только в одном месте нашей земли называют эндемиками. Поэтому наша нерпа – эндемик озера Байкал. Как вы думаете, почему нерпа, не мерзнет в воде? (Ответы) У нерпы толстый слой жира, благодаря ему животное не мерзнет в воде, хорошо плавает и жир для нее – запас питательных веществ. Питается нерпа рыбой – голомянкой, бычками. За год нерпа съедает до 1 тонны рыбы. Нерпа может нырять на глубину до 400 метров и находиться под водой до 40 минут. Детеныша нерпы называют белёк. Почему такое название? (ответы)

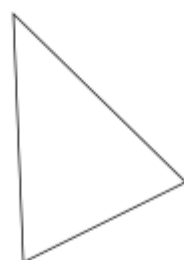
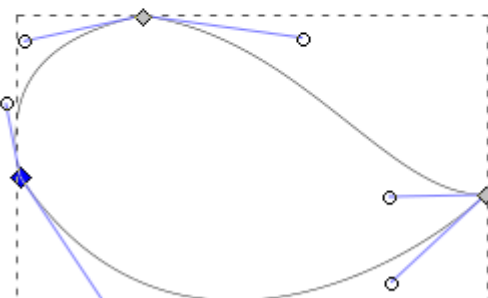
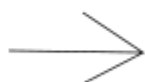
	Увидеть ее можно на Ушканьих островах со специальной площадки Забайкальского национального парка. А теперь, посмотрите на форму тела нерпы. Какая форма тела? (ответы: обтекаемая). Форма глаз? (большие, круглые) Форма конечностей – лап (плоские). Ребята, вы молодцы, вот мы и познакомились с красавицей нерпой. Сегодня на занятии мы нарисуем байкальскую нерпу.
3. Подготовительный этап	Посмотрите на рисунок. Нерпа лежит на камне. (сбоку схема прорисовки из фигур).
4. Этап усвоения новых знаний	Давайте, вспомним, каким инструментом нашей программы Инскейп мы будем рисовать нерпу (ответы: Безье). Перо – это инструмент, который рисует прямыми линиями. Нарисуем треугольник. Это будет наше туловище животного. Теперь нажимаем на Инструмент Узлы, затем на узелок, обратите внимание – каждый узелок имеет усики, они помогают нам придавать форму тела (показать). Таким образом, квадрат превращаем в голову, треугольники - в лапы – передние и задние. Затем раскрашиваем. Какие цвета мы будем брать: все оттенки серого. Затем можете также с помощью Инструмента Безье нарисовать коготки и рот, с помощью Инструмента Круг – глаза и нос Раздаточный материал – схемы для рисования нерпы. Садимся за компьютеры – следим за осанкой. Открываем программу Инскейп. Подстраиваем под рисование лист и рабочие зоны. Находим Инструмент Безье. Начинаем рисовать
5. Основной этап	Работа над рисунком «Байкальская нерпа» на компьютере в программе Inkscape. В перерыве отдых – зарядка для глаз и общая физминутка.
6. Заключительный этап	Подведение итогов занятия. Рефлексия (оцениваем смайликами) и хлопаем друг другу в ладошки.



голова



туловище



лапы

